

ALGEMENE GEBRUIKSVORWAARDEN

CIRCUS® BELGIUM

Algemene opmerkingen

De toegang tot en het gebruik van de diensten van deze website zijn onderworpen aan onderstaande algemene gebruiksvoorwaarden die u kunt afdrukken door te klikken op het icoontje 'afdrukken' van de browser of door 'afdrukken' te kiezen in het menu 'bestand'. U kunt de gebruiksvoorwaarden ook op uw harde schijf downloaden door op het overeenstemmende icoontje te klikken. Onderhavige algemene gebruiksvoorwaarden bevatten de juridische informatie betreffende het bezoek aan en het gebruik van de diensten die worden aangeboden op de websites van CIRCUS® BELGIUM (www.circus.be), verder 'de site' genoemd.

We nodigen u uit om de algemene gebruiksvoorwaarden aandachtig te lezen voor u onze site bezoekt of op een of andere manier gebruikt. Wanneer u deze site en zijn pagina's of de voorgestelde diensten bezoekt, erkent u uitdrukkelijk dat u de algemene gebruiksvoorwaarden hebt gelezen en u ertoe verbindt deze zonder beperking te respecteren.

De site CIRCUS® BELGIUM biedt online kansspelen of weddenschappen aan. Om online te spelen of weddenschappen af te sluiten, moet u een persoonlijke account openen en deze algemene gebruiksvoorwaarden uitdrukkelijk en onherroepelijk aanvaarden door het vakje op de site aan te vinken. Het spelreglement en het reglement van de weddenschappen maken deel uit van deze algemene gebruiksvoorwaarden. We verzoeken u om de site niet te bezoeken of te gebruiken indien u de inhoud van deze algemene gebruiksvoorwaarden niet aanvaardt.

De site CIRCUS® BELGIUM biedt zijn bezoekers een legaal aanbod van online kansspelen en weddenschappen. Om de zichtbaarheid, het spelbegrip en de speelervaring te verbeteren, in overeenstemming met de wettelijke eisen en de richtlijnen van de Kansspelcommissie, is het aanbod van de online spelen als volgt onderverdeeld:

- ❖ casinokansspelen – vergunning van klasse A+
- ❖ kansspelen via speelautomaten (dobbelsteenspellen) – vergunning van klasse B+
- ❖ organisatie van weddenschappen – vergunning van klasse F+

Omwille van de duidelijkheid en om spelers te beschermen tegen een spelaanbod waarmee ze niet geconfronteerd wensen te worden, is het desgevallend nodig bij uw eerste aanmelding voor de spellen van verschillende klassen uw spelvoorkeuren in te voeren. Vervolgens geniet u, in alle vertrouwen en transparantie, een aanbod dat is aangepast aan uw persoonlijke keuzes.

Informeer welke wetten in uw land van kracht zijn voor u zich inschrijft. Sommige kansspelen kunnen in uw land verboden zijn bij wet of onderworpen zijn aan bepaalde voorwaarden. Indien de kansspelen of weddenschappen die worden aangeboden door CIRCUS® BELGIUM niet zouden voldoen aan de wet van uw land, kan CIRCUS® BELGIUM niet aansprakelijk worden gesteld.

INHOUD:

- Artikel 1 - Identificatie
- Artikel 2 - Definitie
- Artikel 3 - Wijziging
- Artikel 4 - Bescherming van de persoonsgegevens en cookies
- Artikel 5 - Opening van een spelersaccount
- Artikel 6 - Account en wachtwoord
- Artikel 7 - Plichten betreffende het gebruik van de site
- Artikel 8 - Waarborgen van de speler
- Artikel 9 - Gebruiksmodaliteiten van de spelen en de weddenschappen
 - 9.1. Algemeen
 - 9.2. Spelen
 - 9.3. Weddenschappen
 - 9.4. Virtuele sportweddenschappen
 - 9.5. Cash-Out
 - 9.6. Sportweddenschappen toernooi
- Artikel 10 - Circus CLUB
- Artikel 11 - Storting en opname van geld
- Artikel 12 - Waarborg en beperking van de aansprakelijkheid
- Artikel 13 - Intellectuele eigendom
- Artikel 14 - Duur
- Artikel 15 - Opschorting of afsluiting van de account door CIRCUS® BELGIUM
- Artikel 16 - Afsluiting van de account door de speler
- Artikel 17 - Gevolgen van de opzegging van de spelersaccount
- Artikel 18 - Verantwoord spel
- Artikel 19 - Controle
- Artikel 20 - Klachten
- Artikel 21 - Overdraagbaarheid van het contract
- Artikel 22 - Beveiliging
- Artikel 23 - Beschikbaarheid van de diensten
- Artikel 24 - Hyperlinks
- Artikel 25 - Verzaking
- Artikel 26 - Nietigheid
- Artikel 27 - Talen
- Artikel 28 - Archivering en bewijs
- Artikel 29 - Aanvullende informatie
- Artikel 30 - Toepasselijk recht - Geschillen

Artikel 1 - Identificatie

CIRCUS® BELGIUM NV. en GAMBLING MANAGEMENT NV. zijn eigenaar en verantwoordelijke voor de websites www.circus.be en www.circusbet.be bestemd voor spelen en weddenschappen, hierna gezamenlijk CIRCUS® BELGIUM genoemd.

CIRCUS® BELGIUM NV. is een naamloze vennootschap naar Belgisch recht met maatschappelijke zetel in 4100 Bonnelles (België), route du Condroz, 13D, ondernemingsnummer KBO 0451.000.609. CIRCUS® BELGIUM N.V. is houder van een vergunning B naar Belgisch recht voor de uitbating van offline kansspelen van klasse II en een vergunning B+ naar Belgisch recht voor de uitbating van een virtuele online speelhal van klasse II door middel van een softwareprogramma. Verder is CIRCUS® BELGIUM NV. houder van een vergunning F1 (Nr. FA124893), die de Kansspelcommissie op 7 september 2011 heeft afgeleverd en CIRCUS® BELGIUM NV. toelaat om weddenschappen te organiseren onder de naam 'Circusbet'. Verder is CIRCUS® BELGIUM NV. houder van een vergunning F2 (Nr. FB131700), die de Kansspelcommissie op 5 september 2012 heeft afgeleverd en die hem toelaat om weddenschappen voor de vergunning F1 aan te nemen.

GAMBLING MANAGEMENT is een naamloze vennootschap naar Belgisch recht met maatschappelijke zetel in 4100 Bonnelles, route du Condroz 13D, ondernemingsnummer KBO 859.984.677. GAMBLING MANAGEMENT NV. is houder van een vergunning A+20635 die hem toelaat om online casinospelen aan te bieden.

Artikel 2 - Definitie

- **Spelersaccount:** een spelersaccount is een persoonlijke account, geopend door een particulier (de 'speler'), die deze laatste, conform de voorwaarden van dit contract, toegang verleent tot de softwareprogramma's waarmee hij online kansspelen kan spelen of transacties kan doen in verband met de weddenschappen. Deze account kan voorlopig of definitief zijn.

- **Contract:** het contract omvat alle clausules van deze algemene gebruiksvoorwaarden, de reglementen en instructies van de softwareprogramma's, de kansspelen en de weddenschappen, het privacybeleid van CIRCUS® BELGIUM, die beschikbaar zijn op de site.

- **Gebruiker/Speler:** betekent elke persoon van minstens 18 jaar die zich ingeschreven heeft op de site en een spelersaccount heeft of elke persoon die de sites en de softwareprogramma's bezoekt zonder zich in te schrijven.

- **Softwareprogramma:** betekent alle programma's, bestanden, gegevens of elke andere inhoud van de site www.circus.be en www.circusbet.be (de "sites") of verbonden met de sites en die de speler in staat stellen om deel te nemen aan online spelen of om online weddenschappen te doen.

- **Naam van de speler en wachtwoord:** de naam van de speler en het wachtwoord dat de speler heeft gekozen bij zijn online inschrijving op de sites.

- **Wij:** CIRCUS BELGIUM NV.

- **Site:** duidt de site aan van CIRCUS BELGIUM N.V., beschikbaar onder de URL www.circus.be.

- **U:** de speler

- **De partijen:** betekent zowel de speler als CIRCUS® BELGIUM.

Artikel 3 - Wijziging

CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor om deze AGV op elk moment en zonder voorafgaande verwittiging te wijzigen en bij te werken. Hetzelfde geldt voor de toegang tot en de inhoud van zijn sites en het reglement van de weddenschappen, de spelreglementen. De spelers worden bij hun eerstvolgende bezoek aan de sites CIRCUS® BELGIUM via een gepaste kennisgeving ingelicht over elke wijziging van deze AGV.

De speler die inlogt op de site nadat hij werd ingelicht over de evolutie van de functies van de website of de wijzigingen van de AGV, wordt geacht de wijzigingen te aanvaarden.

Artikel 4 - Bescherming van de persoonsgegevens en cookies

We besteden de grootste zorg aan de bescherming van de persoonsgegevens die u ons meedeelt. [HIER](#) vindt u ons reglement inzake privacy en [HIER](#) ons cookiebeleid.

Artikel 5 - Opening van een spelersaccount

Om te kunnen meedoen aan de spelen of weddenschappen die beschikbaar zijn op onze site moet u een persoonlijke account op onze site openen door middel van het inschrijvingsformulier. Het is onmogelijk op onze site te spelen of te wedden zonder persoonlijke account.

Enkel natuurlijke, handelingsbekwame personen die minstens 18 jaar oud zijn, kunnen een persoonlijke account openen op een site van CIRCUS® BELGIUM. De speler mag bovendien niet zijn uitgesloten door de Kansspelcommissie en/of door de geldende wetgeving in zijn land.

De aangeboden kansspelen en "virtuele weddenschappen" zijn enkel toegankelijk voor natuurlijke personen vanaf de wettelijke minimumleeftijd van 21 jaar, de "echte weddenschappen" zijn enkel toegankelijk voor natuurlijke personen vanaf de wettelijke minimumleeftijd van 18 jaar. CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor om op elk moment een bewijs van de leeftijd van de speler te eisen en de verstrekte informatie te controleren. Een account kan worden opgeschort totdat de speler het bewijs van de leeftijd die voldoet aan CIRCUS® BELGIUM heeft geleverd.

Elke natuurlijke persoon heeft recht op maximaal 1 spelersaccount op een van de sites van CIRCUS® BELGIUM. De spelersaccount mag niet aan een derde worden overgedragen of door een derde worden gebruikt.

Klik op de knop 'maak mijn account aan' en volg de instructies op het scherm om een account te openen. Om een account te openen, moet de speler zich identificeren en de volgende persoonsgegevens invullen:

- naam;
- voornaam;
- woonplaats;
- nationaliteit;
- aanspreektitel;
- geboortedatum;
- land;
- rijksregisternummer;
- telefoon- of gsm-nummer;
- adres;
- e-mailadres;
- alle andere informatie die tijdens de online inschrijvingsprocedure wordt gevraagd.

Alle velden zijn verplicht en worden gecontroleerd.

De speler moet zijn inloggegevens trouwens preciseren door middel van:

- Een pseudoniem naar keuze (op voorwaarde dat deze nog niet door een andere speler wordt gebruikt);
- Een spelersnaam (gebruikersnaam) die verschilt van zijn pseudoniem;
- Een wachtwoord naar keuze.

CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor om het gebruik te verbieden van elke pseudoniem die hij ongepast acht. Enkel de pseudo is zichtbaar voor de andere spelers, de spelersnaam en het wachtwoord blijven geheim.

Via de tab 'Mijn account' op de site kan de speler zijn persoons- en inloggegevens op elk moment wijzigen, met uitzondering van zijn naam, adres, geboortedatum, spelersnaam en rijksregisternummer.

Indien u niet in België woont, moet u nagaan of de wetgeving van uw land u toelaat om u op onze site in te schrijven en te spelen.

Na invoering van de informatie krijgt u de vraag om de algemene gebruiksvoorwaarden en ons privacybeleid te aanvaarden door het vakje 'IK HEB DE ALGEMENE GEBRUIKSVORWAARDEN EN HET PRIVACYBELEID VAN CIRCUS® BELGIUM GELEZEN EN AANVAARD DEZE' aan te vinken. Bij ontstentenis van deze aanvaarding kunt u de inschrijvingsprocedure niet voortzetten.

De speler heeft nu toegang tot zijn 'gebruikersaccount', evenals tot de online spelen en kan geld storten.

De speler ontvangt bij zijn inschrijving een mail met een link waarop hij moet klikken om zijn e-mailadres te bevestigen en de functie 'geldopname' te activeren. Een pagina op de site www.circus.be zal hem vervolgens melden dat zijn account gevalideerd werd.

CIRCUS® BELGIUM bevestigt de ontvangst van de documenten die u hebt meegedeeld en controleert de overeenstemming van de gegevens op het online inschrijvingsformulier met deze documenten.

Indien zou blijken dat hoger vermelde inschrijvingsvoorwaarden niet/niet meer voldaan zijn of dat de meegedeelde informatie niet/niet meer exact/oprecht/compleet/up-to-date is, houdt CIRCUS® BELGIUM zich het recht voor om de opening van de spelersaccount te weigeren of de spelersaccount af te sluiten.

Artikel 6 - Account en wachtwoord

U bent volledig en persoonlijk verantwoordelijk voor elke activiteit op uw spelersaccount. U moet ervoor zorgen dat de informatie betreffende uw account en meer bepaald uw wachtwoord en alle verrichtingen op uw account vertrouwelijk blijven. U verbindt zich ertoe om CIRCUS® BELGIUM onmiddellijk in te lichten op het volgende e-mailadres: support@circus.be, bij ongeoorloofd gebruik van uw account of uw wachtwoord of elke inbreuk op de beveiliging.

U bent verantwoordelijk voor schade die CIRCUS® BELGIUM of elke andere gebruiker van de site ondervindt door het gebruik van uw spelersnaam, wachtwoord of account door een andere persoon.

Klik op de link 'WACHTWOORD VERGETEN?' op de homepagina van de site en voer het e-mailadres in dat aan uw spelersaccount gekoppeld is, indien u uw wachtwoord vergeten bent. CIRCUS® BELGIUM stuurt u dan per mail een link waarmee u een nieuw wachtwoord kunt genereren.

CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor om te eisen dat u uw inloggegevens wijzigt indien hij oordeelt dat deze niet langer een gepaste beveiliging verzekeren.

CIRCUS® BELGIUM is niet verantwoordelijk voor verlies of schade die de speler oploopt ten gevolge van het ongeoorloofde gebruik van zijn inloggegevens door derden, zelfs zonder medeweten van de speler.

Artikel 7 - Plichten betreffende het gebruik van de site

Wanneer hij deze site gebruikt, verbindt de speler zich ertoe om:

- de site of zijn diensten enkel te gebruiken voor de doeleinden die worden toegestaan door (a) de algemene gebruiksvoorwaarden, inclusief het reglement op weddenschappen of spelen en door (b) elke wet, elk reglement of elke willekeurige praktijk of richtlijn die aanvaard is op het grondgebied van de speler;
- de beveiliging niet te verstoren of te wijzigen of niet deel te nemen aan een willekeurige vorm van misbruik van de site of de diensten, tools van het systeem, accounts, servers of netwerken die aangesloten of toegankelijk zijn via de site of de verwante of verbonden sites;
- geen valse identiteit te creëren of te gebruiken op deze site;
- geen valse informatie of illegale aankondigingen te verspreiden;
- niet te proberen om ongeoorloofde toegang te krijgen tot de site;
- de site niet te gebruiken voor illegale doeleinden of doeleinden die de reputatie van CIRCUS® BELGIUM (of derden) kunnen schaden;
- de softwareprogramma's, de instrumenten van de voorgestelde spelen of weddenschappen op geen enkele manier te wijzigen of proberen te wijzigen, met het doel om de resultaten ervan te wijzigen;
- de stochastische berekening (de martingale) of enige software die voorzien zou zijn van kunstmatige intelligentie met betrekking tot het gebruik van de spelen of weddenschappen niet te gebruiken of proberen te gebruiken;
- de intellectuele eigendomsrechten van CIRCUS® BELGIUM of derden te respecteren;
- de inhoud van de site niet te reproduceren zonder de toelating van CIRCUS® BELGIUM, op welke drager ook;
- persoonsgegevens waartoe u via onze site toegang zou hebben, niet te gebruiken om ongevraagde berichten te sturen naar de e-mailadressen van andere surfers ("spamming"), voor al dan niet commerciële doeleinden of op elke andere ongeoorloofde manier;
- geen inhoud die illegaal, schadelijk, bedreigend, abusief is, pesterijen vormen, lasterlijk, vulgair, obscene, pornografisch, bedreigend voor de privacy, haatdragend, racistisch of anderzijds strafbaar is, te downloaden, op te sturen of per e-mail of op elke andere manier te verspreiden;
- elke eventuele belastingplicht te vervullen;
- een derde niet toe te laten om uw account of de betalingsmiddelen of de gebruikersaccount van een derde of een andere speler te gebruiken, zelfs niet met akkoord van deze laatste;
- te reageren op elke vraag van CIRCUS® BELGIUM over uw account en elk document of bewijs betreffende uw leeftijd, uw bankgegevens, de uitgevoerde stortingen, enz. dat hij nuttig acht, mee te delen aan CIRCUS® BELGIUM.

Verder stemt u ermee in dat u als enige verantwoordelijk bent voor de acties en de communicaties die via de site en meer bepaald uw account worden gerealiseerd.

Artikel 8 - Waarborgen van de speler

De speler verklaart en waarborgt;

- a) dat hij de AGV heeft gelezen, perfect begrijpt en de regels van de kansspelen en weddenschappen op de site aanvaardt;
- b) dat hij begrijpt dat hij geld kan winnen of verliezen door deel te nemen aan de spelen of weddenschappen op de site en zich ertoe verbindt om de gevolgen van elk financieel verlies alleen te dragen en daarom afstand doet van elk verhaal tegen CIRCUS® BELGIUM;
- c) dat hij de wettelijke leeftijd heeft om een account te openen en zich niet in een situatie van handelingsonbekwaamheid bevindt;
- d) dat de Kansspelcommissie in België of elk ander organisme hem geen spelverbod heeft opgelegd of nog dat CIRCUS® BELGIUM hem geen spelverbod op de sites heeft opgelegd;
- e) dat de informatie en persoonsgegevens die hij meedeelt, exact, oprecht en volledig zijn;
- f) dat het geld dat hij gebruikt om op de websites te spelen of te wedden, niet van illegale oorsprong is;
- g) dat hij geen criminele activiteiten uitoefent waarbij een spelersaccount rechtstreeks of onrechtstreeks betrokken is en verbindt zich ertoe om de diensten niet te gebruiken om geld over te maken of een onwettige of frauduleuze activiteit of enige verboden transactie (met inbegrip van het witwassen van geld) uit te voeren, overeenkomstig de wetten van alle rechtsgebieden waartoe hij behoort;
- h) dat hij geen beroepsspeler is van een sport, een competitie of een liga waarvoor CIRCUS® BELGIUM weddenschappen aanbiedt;
- i) dat hij niet voor rekening van een derde handelt;

De speler stemt er mee in om CIRCUS® BELGIUM, zijn directeurs, werknemers, vertegenwoordigers en leveranciers, alsook mogelijke partners te vergoeden, te verdedigen en te vrijwaren tegen elk verlies, alle uitgaven, alle schadegevallen en alle mogelijke kosten, inclusief de honoraria van advocaten, die voortvloeien uit een inbreuk die hij zou plegen op deze AGV.

Artikel 9 - Gebruiksmodaliteiten van de spelen en de weddenschappen

9.1. Algemeen

Deelname aan de spelen gebeurt exclusief op afstand via de site, de spelersnaam en het wachtwoord van de speler.

De site is toegankelijk via elk willekeurig informaticamateriaal, met name een computer, gsm of elke andere drager die een aansluiting op het internet toelaat (smartphones, iPhones, iPod touch, spelconsoles, SmartTV, enz.). Voor sommige spelen moet een specifiek softwareprogramma worden gedownload.

Om verbinding te krijgen tot de site, erkent en aanvaardt de speler dat hij moet beschikken over de nodige hardware, software en een internetverbinding die compatibel zijn met de leveringsvoorwaarden van de spelen die worden aangeboden door de sites. Daarom adviseert CIRCUS® BELGIUM om gebruik te maken van Acrobat Flash Player en van de volgende onderdelen:

Hardware en besturingssysteem:

Pc: Windows XP en latere versies

MacIntosh: Mac OS X en latere versies

Navigatiesoftware:

IE 8 en latere versies met Javascript geactiveerd

Firefox 5.0 en latere versies met Javascript geactiveerd

Verbindingstype: Minimaal ADSL 512.

Als de speler niet over deze minimale configuratie beschikt, loopt hij het risico dat hij geen gebruik kan maken van de online diensten van CIRCUS® BELGIUM.

De speler vergewist zich er ook van dat de links waarmee hij aan de spelen of weddenschappen van CIRCUS® BELGIUM deelneemt, hem wel naar de sites van CIRCUS® BELGIUM leiden.

9.2. Spelen

De deelname aan een spel gebeurt via de inzet van een bepaalde som, gelijk aan een van de voorgestelde inzetmogelijkheden. De inzet- en winstmogelijkheden staan in het spelreglement. De speler kiest zijn inzet vrij voor elk spel. Elke inzet wordt onmiddellijk van de spelersaccount afgetrokken.

De speler kan niet aan het gewenste spel meedoen indien er niet genoeg geld op de spelersaccount staat om de inzet te betalen.

De speler wordt onmiddellijk na afloop van een spel ingelicht over het resultaat en de eventuele winst wordt op zijn spelersaccount gestort. Indien een spel voor het einde door toedoen van de speler onderbroken wordt, dan verliest hij elke winstkans. Indien een spel voor het einde door een technisch probleem onderbroken wordt, moet de speler onmiddellijk contact opnemen met de klantendienst. Na analyse van het verloop van het spel en het technisch probleem maakt CIRCUS® BELGIUM een technisch verslag op, rekening houdend met het spelreglement dat van toepassing is. Het technisch verslag over het verloop van het spel is het enige bewijs voor de berekening van het verlies of de winst en is niet vatbaar voor discussies.

Indien zou blijken dat het verloop van een of meerdere spellen om welke reden ook niet voldoet of voldeed aan het spelreglement of de onderhavige voorwaarden, behoudt CIRCUS® BELGIUM zich het recht voor om het resultaat van deze spellen te verbeteren zodat het beantwoordt aan het normale verloop van het spel. CIRCUS® BELGIUM kan de eventuele winst of het verlies van de speler tijdens een spel met fouten ook verbeteren,

zonder de speler vooraf te verwittigen. Het technisch verslag over het verloop van het spel met fouten is het enige bewijs voor de berekening van het (verbeterde) verlies of de (verbeterde) winst en is niet vatbaar voor discussies.

De regels betreffende de spelen die CIRCUS® BELGIUM aanbiedt, zijn onderworpen aan de bijzondere gebruiksvoorwaarden die u in elk spel kunt raadplegen.

9.3. Weddenschappen

9.3.1. Definities

Een 'weddenschap' is de keuze van een mogelijke uitkomst onder meerdere mogelijke uitkomsten van een evenement. De 'echte' weddenschappen zijn weddenschappen op sportevenementen of andere evenementen waarvoor de inzet wordt aanvaardt in wedkantoren, bij bookmakers, op onze site, etc. De 'virtuele' weddenschappen zijn weddenschappen beheerd door middel van de instrumenten van het bedrijf verantwoordelijk voor deze informatie. Het gaat hier om virtuele evenementen die behoren tot de online kansspelen en waaraan men deelneemt via een computer, tablet, etc.

Een 'wedticket' is de 'bon' met de informatie die de speler geregistreerd heeft. Het bevat een of meerdere weddenschappen.

'Enkel wedticket' betekent een wedticket met een enkele weddenschap. Indien de weddenschap die de speler gekozen heeft, correct is, dan is ook het wedticket correct. De winst van een 'enkel' wedticket wordt berekend door de inzet te vermenigvuldigen met de notering van de gekozen weddenschap.

'Combi-wedticket' - Een 'gecombineerd' wedticket is een wedticket met twee tot acht verschillende weddenschappen die allemaal correct moeten zijn om ervoor te zorgen dat het wedticket correct is. Indien een enkele weddenschap niet correct is, is het hele 'combi-wedticket' niet correct. Het begrip 'Combinatie' speelt een rol in de berekening van de globale notering van het wedticket en dus van de potentiële winst. Deze wordt berekend door uw inzet te vermenigvuldigen met het product van de verschillende noteringen van het wedticket.

Voorbeeld: Een speler wedt voor € 5 dat Standard Anderlecht verslaat (notering = 1,5) EN dat Brugge Liverpool verslaat (notering = 2). De eindnotering is $1,5 \times 2 = 3$ en de totale winst bedraagt € 15 ($€ 5 \times 1,5 \times 2$) indien Standard en Brugge winnen.

Indien Anderlecht verliest en Brugge gelijk speelt, is de weddenschap verloren.

Indien een van de weddenschappen van het combi-wedticket geannuleerd wordt, wordt de winst berekend op basis van de overblijvende weddenschappen indien deze allemaal

gewonnen worden.

Voorbeeld: Een speler wedt voor € 5 dat Standard Anderlecht verslaat (notering = 1,5) EN dat Brugge Liverpool verslaat (notering = 2) EN dat Parijs Toulouse verslaat (notering = 2,5).

De eindnotering is $1,5 \times 2 \times 2,5 = 7,5$ en de totale winst bedraagt € 37,5 ($€ 5 \times 1,5 \times 2 \times 2,5$) indien Standard, Brugge en Parijs winnen. Indien de wedstrijd van Standard met meer dan 48 u wordt uitgesteld, is de weddenschap enkel geldig voor de wedstrijden van Brugge en Parijs. De eindnotering is dan $2 \times 2,5 = 5$ en de totale winst bedraagt € 25 ($€ 5 \times 2 \times 2,5$) indien Brugge en Parijs winnen.

'Systeemwedticket' - Een wedticket 'Systeem' is een speciaal wedticket met een selectie van 3 tot 8 verschillende weddenschappen.

Dit is het meest 'complete' wedticket dat er bestaat. In een 'systeemwedticket' kunt u immers het equivalent van talrijke wedtickets van uw selectie cumuleren. U kunt inzetten op gecombineerde en gedeeltelijk gecombineerde weddenschappen.

-Met 3 weddenschappen op het wedticket kunt u 1 'gecombineerd' wedticket van de 3 weddenschappen en 3 'dubbele gedeeltelijk gecombineerde' wedtickets valideren (anders gezegd, 3 wedtickets waarbij de 3 weddenschappen 2 per 2 zijn gecombineerd).

-Met 4 weddenschappen op het wedticket kunt u 1 'gecombineerd' wedticket met 4 weddenschappen, 6 'dubbele gedeeltelijk gecombineerde' wedtickets (anders gezegd, 6 wedtickets waarbij de 4 weddenschappen 2 per 2 zijn gecombineerd) en 4 'driedubbele gedeeltelijk gecombineerde' wedtickets (anders gezegd, 4 wedtickets waarbij de 4 weddenschappen 3 per 3 zijn gecombineerd) valideren.

-Enz ...

Opgelet! Uw inzet wordt voor elke lijn (dubbel, drievoudig, ...) vermenigvuldigd met het aantal mogelijke resultaten. Voorbeeld: indien u 6 weddenschappen op uw wedticket hebt en beslist om in te zetten op een lijn 'Viervoud', wordt uw inzet vermenigvuldigd met 15 (want het is mogelijk om 15 combinaties van 4 weddenschappen te maken met een selectie van 6 weddenschappen).

'Wedtickets speciale systemen' - Onder de tab wedticket 'Systeem' kunt u op speciale systemen inzetten die gehelen van vooraf gedefinieerde combinaties vormen met een gelijkwaardige inzet voor elke combinatie. Exacte definities hieronder.

Paris	Type	Doubles	Triples	Quadruples	Quintuples	Sextuples	Septuples	Octuples	Total
3	Trixie	3	1						4
4	Yankee	6	4	1					11
5	Canadian	10	10	5	1				26
6	Heinz	15	20	15	6	1			57
7	SuperHeinz	21	35	35	21	7	1		120
8	Goliath	28	56	70	56	28	8	1	247

-Voor een selectie van 3 weddenschappen krijgt u de mogelijkheid om in een keer in te zetten op 4 verschillende combinaties (Trixie).

-Voor een selectie van 4 weddenschappen krijgt u de mogelijkheid om Yankee te kiezen, die 11 verschillende combinaties dekt.

-Enz ...

'Trixie': Systeem op basis van een selectie van 3 weddenschappen dat 3 dubbele combinaties en 1 driedubbele combinatie omvat (4 inzetmogelijkheden in het totaal). Om winst te maken, moeten ten minste twee weddenschappen correct zijn. Het exacte bedrag van uw winst hangt af van het aantal correcte weddenschappen.

'Yankee': Systeem op basis van een selectie van 4 weddenschappen dat 6 dubbele combinaties, 4 driedubbele combinaties en 1 vierdubbele combinatie omvat (11 inzetmogelijkheden in het totaal). Om winst te maken, moeten ten minste twee weddenschappen correct zijn. Het exacte bedrag van uw winst hangt af van het aantal correcte weddenschappen.

'Canadian': Systeem op basis van een selectie van 5 weddenschappen dat 10 dubbele combinaties, 10 driedubbele combinaties, 5 vierdubbele combinaties en 1 vijfde dubbele combinatie omvat (26 inzetmogelijkheden in het totaal). Om winst te maken, moeten ten minste twee weddenschappen correct zijn. Het exacte bedrag van uw winst hangt af van het aantal correcte weddenschappen.

'Heinz': Systeem op basis van een selectie van 6 weddenschappen dat 15 dubbele combinaties, 20 driedubbele combinaties, 15 vierdubbele combinaties, 6 vijfde dubbele combinaties en 1 zesde dubbele combinatie omvat (57 inzetmogelijkheden in het totaal). Om winst te maken, moeten ten minste twee weddenschappen correct zijn. Het exacte bedrag van uw winst hangt af van het aantal correcte weddenschappen.

'Super Heinz': Systeem op basis van een selectie van 7 weddenschappen dat 21 dubbele combinaties, 35 driedubbele combinaties, 35 vierdubbele combinaties, 21 vijfde dubbele combinaties, 7 zesde dubbele combinaties en 1 zevende dubbele combinatie omvat (120 inzetmogelijkheden in het totaal). Om winst te maken, moeten ten minste twee weddenschappen correct zijn. Het exacte bedrag van uw winst hangt af van het aantal correcte weddenschappen.

'Goliath': Systeem op basis van een selectie van 8 weddenschappen dat 28 dubbele combinaties, 56 driedubbele combinaties, 70 vierdubbele combinaties, 56 vijfde dubbele

combinaties, 28 zesdubbele combinaties, 8 zevendubbele combinaties en 1 achtdubbele combinatie omvat (247 inzetmogelijkheden in het totaal). Om winst te maken, moeten ten minste twee weddenschappen correct zijn. Het exacte bedrag van uw winst hangt af van het aantal correcte weddenschappen.

“Weddenschap op een virtueel evenement” : Een weddenschap op een virtueel evenement is een weddenschap met vaste notering. De uitkomst van het evenement wordt bepaald door het resultaat dat de gecertificeerde toevalsgenerator ("RNG" of "Random Number Generator") geeft.

“Weddenschap op een Simulated Reality League (SRL)” : Een weddenschap op een Simulated Reality League is een weddenschap met vaste notering. De uitkomst van het evenement wordt bepaald door het resultaat dat de gecertificeerde toevalsgenerator ("RNG" of "Random Number Generator") geeft.

“Toernooi” : Toernooien zijn wedstrijden die georganiseerd zijn op basis van vooraf door de operator bepaalde criteria en zijn te vinden in het daarvoor bestemde menu in het tabblad "Toernooien" van de website.

9.3.2.Registratie van een wedticket

Een wedticket wordt geregistreerd door een bepaalde som in te zetten, die de speler vrij kiest, en door de validering van dit wedticket. De totale inzet van het wedticket wordt onmiddellijk van de spelersaccount afgetrokken.

De speler kan het gewenste wedticket niet registreren indien er niet genoeg geld op de spelersaccount staat om de inzet te betalen.

Na aanvaarding kan het wedticket niet meer worden geannuleerd. De speler moet ervoor zorgen dat de informatie betreffende de gedane weddenschappen exact is.

De speler is als enige verantwoordelijk voor de controle van het wedticket.

De speler wordt verondersteld alle gegevens op het wedticket goed te keuren en stilzwijgend te aanvaarden, behalve indien hij de annulering ervan vraagt. Dit vermoeden is onweerlegbaar, wat betekent dat de gegevens van het wedticket niet meer kunnen worden betwist.

CIRCUS® BELGIUM aanvaardt enkel de euro als valuta om weddenschappen te plaatsen.

Alle selecties van weddenschappen zijn onderworpen aan de vooraf opgelegde grenzen die CIRCUS® BELGIUM naar eigen goeddunken vastlegt.

De spelers moeten hun weddenschappen individueel plaatsen.

De mogelijke winst wordt bepaald door de inzet en de voorgestelde notering en kan onmiddellijk worden geraadpleegd. De speler wordt zo snel mogelijk na afloop van een weddenschap ingelicht over het resultaat en de eventuele winst wordt op zijn spelersaccount gestort.

Indien een resultaat verkeerd blijkt te zijn en een eventuele winst aan de speler werd meegedeeld, behoudt CIRCUS® BELGIUM zich het recht voor om de vereiste correcties aan te brengen, zonder voorafgaande waarschuwing. CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor om het bedrag van de individuele of collectieve inzet per weddenschap en/of per dag en/of per maand te beperken.

9.3.3. Correctie van fouten

Alle noteringen zijn onderhevig aan variaties en worden definitief op het moment waarop een weddenschap wordt geplaatst. CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor om duidelijke fouten bij de input van de noteringen van de weddenschappen te verbeteren of weddenschappen die werden geplaatst op basis van noteringen die duidelijke fouten vertonen, te annuleren, en dit op elk moment.

CIRCUS® BELGIUM kan niet aansprakelijk worden gesteld voor duidelijke weergavefouten van de noteringen, de resultaten of andere informatie en geen enkele speler kan aanspraak maken op een schadevergoeding ten gevolge van een dergelijke fout.

Een 'fout' kan zijn: een vergissing, een typefout, een verkeerde interpretatie, een dwaling, een leesfout, een begripsfout, een spelfout, een technische tekortkoming, een registratiefout, een transactiefout, een weergavefout, een geval van overmacht en dergelijke. Niet-exhaustieve lijst van voorbeelden van fouten:

- Tijdens een technisch probleem wordt een inzet aanvaard die niet zou zijn aanvaard onder normale omstandigheden.
- Er wordt een inzet geplaatst op een evenement/weddenschap waarvan het resultaat al bekend is.
- Er wordt een inzet geplaatst op een evenement waarvan de deelnemers niet juist zijn.
- Er wordt een inzet geplaatst tegen een notering die sterk afwijkt van de noteringen voor het evenement op het moment dat de inzet geplaatst wordt.
- Er wordt een weddenschap aangeboden waarvan de noteringen een incorrecte scoresituatie weerspiegelen of soortgelijk.
- De noteringen zijn duidelijk onjuist gelet op de waarschijnlijkheid op het moment waarop de weddenschap wordt geplaatst, dat een gebeurtenis zich zal voordoen.

9.3.4. Beperking van de inzet

De 'bookmaker' bepaalt het bedrag van de maximum- en minimuminzet voor alle sportweddenschappen. Hij behoudt zich het recht voor om deze zonder voorafgaande kennisgeving te veranderen. CIRCUS® BELGIUM behoudt zich trouwens ook het recht voor om op elk ogenblik specifieke grenzen op te leggen aan bepaalde spelersaccounts of bij bepaalde evenementen. De bookmaker heeft het recht een maximuminzet te bepalen of de noteringen voor bepaalde evenementen te beperken en hij heeft tevens het recht deze

limieten te verhogen of te verlagen voor een bepaalde speler zonder dit vooraf te laten weten en zonder dit te moeten rechtvaardigen.

Indien een speler een of meerdere weddenschappen plaatst waarvan de totale potentiële winst de vastgelegde winstgrens overschrijdt, kan CIRCUS® BELGIUM het bedrag van de inzet van rechtswege verlagen tot de winstgrens gerespecteerd wordt, en dit op elk moment en ook na de aankondiging van het resultaat.

Wij behouden ons het recht voor uw inzet te beperken als u verdacht wordt van fraude, samenspanning of illegale of ongepaste activiteiten.

9.3.5. Te laat geplaatste weddenschappen

Indien een weddenschap - om een willekeurige reden - na het begin van de wedstrijd wordt geplaatst, wordt deze ongeldig verklaard en terugbetaald (dit geldt niet voor de live weddenschappen). Hetzelfde geldt voor weddenschappen op wedstrijden waarvan het resultaat reeds gekend is op het moment van de weddenschap.

Elke betwisting door een speler van het precieze moment waarop de wedstrijd begonnen is, moet steunen op officiële informatie van de organisatoren van de wedstrijd die het exacte beginuur bevestigt. Indien de speler dergelijke documenten of informatie vanwege de organisatoren van de wedstrijd niet kan leveren, geldt het beginuur dat CIRCUS® BELGIUM geregistreerd heeft en wordt dit beschouwd als het enige geldige beginuur voor de weddenschappen die voor deze wedstrijd werden geregistreerd.

9.3.6. Return

Indien een 'return' wordt aangekondigd voor een weddenschap, betekent dit dat de weddenschap winnend is met een coëfficiënt van '1'. Bij een 'eenvoudige weddenschap' recupereert de speler dan het bedrag van zijn inzet. Bij 'gecombineerde weddenschappen' of 'systeemweddenschappen' wordt het totale coëfficiënt gewijzigd, rekening houdend met de 'return' van een van de wedstrijden.

9.3.7. Opschorting van een evenement

Een evenement wordt als opgeschort beschouwd in geval van onderbreking waardoor de minimale speelduur voor de competitie waartoe het evenement behoort, niet wordt bereikt. Bij definitieve opschorting van het evenement, wordt het als geannuleerd beschouwd en worden de weddenschappen terugbetaald.

9.3.8. Wijzigingen van het begin van een evenement

Behoudens andersluidende bepaling in het sportreglement worden alle weddenschappen voor een evenement terugbetaald bij wijziging van het beginuur van dit evenement.

9.3.9. Wijzigingen van de plaats van een evenement

Indien een evenement wordt verplaatst naar een terrein dat als 'neutraal terrein' wordt beschouwd, blijven de weddenschappen geldig en de noteringen ongewijzigd. De weddenschappen worden terugbetaald indien het evenement wordt verplaatst naar het thuisveld van het team dat op verplaatsing zou moeten spelen.

Weddenschappen voor evenementen waarbij de concurrerende teams uit dezelfde stad komen en die naar een ander terrein in dezelfde stad worden verplaatst, blijven geldig. Voor internationale evenementen gebeurt de terugbetaling van de weddenschappen enkel indien het evenement wordt verplaatst naar het thuisveld van het team dat op verplaatsing zou moeten spelen.

9.3.10. Resultaten van de weddenschappen

CIRCUS® BELGIUM → valideert de resultaten van een evenement op basis van de officiële resultaten die op het einde van de wedstrijd worden meegedeeld. De weddenschappen worden berekend op basis van de resultaten die op de site CIRCUS® BELGIUM worden bekendgemaakt → onder het onderdeel 'Resultaten' of 'Results'. CIRCUS® BELGIUM → behoudt zich echter het recht voor om het eindresultaat te bepalen indien de resultaten van verschillende officiële bronnen verschillen of bij duidelijke fout.

Elke klacht betreffende de juistheid van de resultaten op de site CIRCUS® BELGIUM → moet steunen op officiële resultaten (meer bepaald de resultaten op de sites van de officiële instanties die verantwoordelijk zijn voor het evenement), met uitzondering van elke andere informatiebron.

De resultaten van de wedstrijden worden namelijk vastgelegd op basis van de informatie die de volgende officiële sites publiceren:

www.uefa.com – Champions League, UEFA Cup, Selected matches and Europe Championship (soccer)

www.fifa.com – Confederation Cup, Selected matches and World's Championship (soccer)

www.beto.gr – Soccer Greece

www.bundesliga.at – Soccer Austria

www.turkish-soccer.com – Soccer Turkey

www.rfpl.org – Soccer Russia

www.premierleague.com – Soccer England

www.sportinglife.com – Soccer England

www.gazzetta.it – Soccer Italy

www.bundesliga.de – Soccer Germany

www.marca.com – Soccer Spain
www.lfp.es – Soccer Spain
www.lfp.fr – Soccer France
www.mlssnet.com – Soccer USA www.goalzz.com – Soccer
www.nfl.com – American Soccer
www.basket.ru – Basketball Russia
www.nba.com – Basketball (NBA)
www.euroleague.com – Basketball Europe League
www.ulebcup.com – Basketball (ULEB)
www.nhl.com – Hockey NHL
www.fhr.ru – Hockey Russia
www.rusbandy.ru – Bandy Russia
www.atptennis.com – Tennis ATP
www.wtatour.com – Tennis WTA
www.mlb.com – Baseball
www.eurohandball.com – Handball
www.fide.com – Chess
www.volley.ru – Volley-ball Russia

Desgevallend kunnen andere informatiebronnen worden gebruikt om de resultaten te bepalen. In bepaalde uitzonderlijke gevallen behoudt CIRCUS® BELGIUM → of de organisator van de weddenschap zich het recht voor om het videobeeld te gebruiken om het eindresultaat te bepalen.

Bij live evenementen gelden de resultaten die onmiddellijk na het einde van het evenement/de wedstrijd worden aangekondigd. Elke latere wijziging van deze resultaten wordt niet in aanmerking genomen om de winnende weddenschappen te bepalen.

Indien meer dan een team of meer dan een speler tot winnaar van een wedstrijd wordt uitgeroepen, wordt de winstcoëfficiënt gedeeld door het aantal winnaars.

De opschorting van een evenement/toernooi heeft geen gevolgen voor weddenschappen die werden aangegaan voor een deel van het evenement/toernooi (zoals weddenschappen over de speler die het volgende doelpunt zal maken of het volgende deel van de wedstrijd

zal winnen) indien de resultaten van deze weddenschappen reeds gekend zijn en de weddenschappen in kwestie als afgehandeld worden beschouwd.

Indien een wedstrijd definitief als onbeëindigd wordt beschouwd, worden alle weddenschappen voor de wedstrijd geannuleerd en terugbetaald, behoudens andersluidende bepaling en ook indien de resultaten na deze onderbreking als definitief worden beschouwd.

Behoudens andersluidende bepaling in de sportreglementen wordt het resultaat dat op de dag van een wedstrijd wordt aangekondigd, in principe in aanmerking genomen om de winnende weddenschappen te bepalen. Elke latere wijziging van het resultaat door de officiële of tuchtorganismen wordt niet in aanmerking genomen om de winnaar van de weddenschappen te bepalen.

9.3.11. Fraude en syndicaat

De spelers moeten hun weddenschappen individueel plaatsen. Indien een of meerdere spelers herhaaldelijk proberen om dezelfde weddenschap te plaatsen, kunnen de ingezette bedragen geannuleerd worden. Elke poging tot fraude of voornemen om rechtstreeks of onrechtstreeks deel te nemen aan frauduleuze activiteiten betreffende een weddenschap of om in syndicaat te wedden, is strikt verboden. We kunnen frauderende weddenschappen opsporen en CIRCUS® BELGIUM kan deze op elk moment, ook na het evenement, ongeldig verklaren en annuleren.

Een 'weddenschap in syndicaat' is een handeling, die niet wordt toegestaan door CIRCUS® BELGIUM, waarbij een accounthouder of partijen die samenwerken met een accounthouder, direct of indirect de regels van CIRCUS® BELGIUM schenden. Als duidelijk wordt dat accounthouders op deze manier te werk gaan, heeft CIRCUS® BELGIUM het recht de weddenschappen te annuleren en/of de uitbetaling van de weddenschappen uit te stellen tot het onderzoek is afgerond.

Indien CIRCUS® BELGIUM gegronde redenen heeft om te vermoeden dat een speler of een groep spelers een reeks weddenschappen heeft geplaatst in het kader van een weddenschap, die uitmondt in gegarandeerde winst voor de speler of groep spelers, ongeacht de uitkomst, heeft CIRCUS® BELGIUM het recht de weddenschappen af te rekenen aan de juiste noteringen, de weddenschappen te annuleren.

9.3.12. Fraude bij een wedstrijd

Bij verdenking van fraude, match-fixing of andere onregelmatigheden die de eerlijkheid van een sportevenement of een weddenschap in gevaar kunnen brengen, wordt het evenement in kwestie geschrapt van de lijst met evenementen en wordt de validering van de weddenschappen voor dit evenement stopgezet. De weddenschappen kunnen worden geannuleerd en de inzet terugbetaald. CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor de toegang tot de account te schorsen tot het onderzoek dat CIRCUS® BELGIUM noodzakelijk acht, afgerond is.

9.3.13. Afwezigheid van deelname aan een wedstrijd

Indien een deelnemer (sportbeoefenaar) om een willekeurige reden niet kan meedoen aan een evenement, terwijl er op hem werd gewed voor dit evenement, wordt de weddenschap als geldig beschouwd en verliest de speler zijn inzet, behoudens andersluidende bepaling in de sportreglementen.

In onderstaande gevallen wordt een weddenschap echter geannuleerd en terugbetaald:

- het evenement/toernooi wordt geannuleerd;
- het evenement/toernooi wordt ongeldig verklaard;
- de plaats van het evenement is gewijzigd;
- het evenement/toernooi is opgeschort;

Voor weddenschappen van het type 'wie de grootste zal zijn' moet er een resultaat met twee gegevens zijn om te bepalen welke weddenschap wint. Indien een van de deelnemers weigert om deel te nemen aan het evenement/toernooi, wordt de weddenschap terugbetaald.

9.3.14. Annulering van een weddenschap

CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor, naar eigen oordeel, een weddenschap geheel of gedeeltelijk nietig te verklaren, in het bijzonder in de volgende situaties:

- de weddenschappen werden aangeboden, geplaatst en/of aanvaard omwille van een fout;
- de weddenschappen gebeurden op het ogenblik dat er technische problemen waren met de website, en zouden normaal niet aanvaard zijn, wat wordt of kan worden aangetoond door de organisator van de weddenschappen en/of CIRCUS® BELGIUM;
- in geval van weddenschappen waarbij er sprake is van beïnvloeding (handeling waarbij een houder van een account of waarbij partijen samen met de houder van een account het resultaat kunnen beïnvloeden van een ontmoeting of een evenement, rechtstreeks en onrechtstreeks);
- in geval van syndicale weddenschappen;
- in geval van meerdere accounts (niet-exhaustieve lijst met potentiële links: gelijkaardige registratiegegevens, links per IP-adres, gelijkaardige weddenschappen, enz.);
- in geval van een resultaat dat rechtstreeks of onrechtstreeks werd beïnvloed door criminele handelingen;
- in geval van een publieke bekendmaking die gebeurde met betrekking tot een weddenschap en die de resultaten aanzienlijk wijzigt, of in geval van een publieke bekendmaking van de resultaten tijdens de periode dat de weddenschappen gevalideerd worden;
- in geval van weddenschappen waarbij er sprake is van beïnvloeding waarbij de houder van een account of partijen die handelen samen met de houder van een account het resultaat van een ontmoeting of van een evenement,

rechtstreeks of onrechtstreeks, kunnen beïnvloeden.

Wanneer een evenement wordt uitgesteld of geannuleerd, blijven de weddenschappen eventueel behouden gedurende een bepaalde tijd vanaf het oorspronkelijk voorziene aanvangsuur van het evenement, en dit in overeenstemming met het sportreglement dat geldt voor de betrokken weddenschap.

a. Prematch weddenschap

- Een weddenschap die van kracht wordt nadat een evenement is begonnen;
- Een weddenschap die van kracht wordt nadat een gekoppeld evenement plaatsvindt en als de voorwaarden direct en onweerlegbaar gewijzigd hadden kunnen worden.

b. Live weddenschap

- Een weddenschappen die geplaatst wordt tegen een onjuiste prijs als gevolg van een live verslag met vertraging of het mislukken van het live verslag;
- Een weddenschappen waarbij wordt ingezet op specifieke zaken nadat deze al hebben plaatsgevonden, ofwel nadat een gebeurtenis die normaal gezien leidt tot het resultaat, heeft plaatsgevonden of zich aan het voltrekken is (bijvoorbeeld weddenschappen waarbij wordt ingezet op 'het totaal aantal doelen' of 'het volgende doel' als er een penalty is of er een penalty wordt toegewezen);
- Een weddenschap die geplaatst wordt bij noteringen die niet de werkelijke score weerspiegelen.

9.3.15.Sportreglement

Alle aanvullende informatie of regels voor de weddenschappen van een bepaald sporttype worden verduidelijkt in het sportreglement dat u [HIER](#) vindt.

Bij tegenspraak tussen deze algemene bepalingen betreffende de weddenschappen en het sportreglement, hebben de bepalingen van het laatste voorrang.

9.3.16.Speciale weddenschappen

Bij weddenschappen 'even getal / oneven getal', wordt het resultaat als 'even getal' beschouwd indien het resultaat '0' is, ongeacht de sport of de inzet (zoals het aantal goals / gespeelde kaarten / fouten enz.).

Alle weddenschappen betreffende het aantal medailles dat tijdens een wedstrijd zal worden uitgereikt, worden berekend volgens het officiële medaillebord op het einde van de wedstrijd. Wijzigingen die de verantwoordelijken van de wedstrijd daarna doorvoeren, worden niet in aanmerking genomen.

Alle medailles die teamleden van een land tijdens de wedstrijden winnen, worden eenmalig geteld, ongeacht het aantal sportbeoefenaars of spelers dat het team bevat.

De regels betreffende de weddenschappen die de partner Betconstruct aanbiedt, zijn onderworpen aan de bijzondere gebruiksvoorwaarden die u [HIER](#) kunt raadplegen.

9.4. Virtuele sportweddenschappen

De virtuele sportweddenschappen worden geregeld door dezelfde bepalingen en voorwaarden als de reële sportweddenschappen in de betrokken sportcategorie. Desondanks moet de speler minstens 21 jaar oud zijn om te mogen deelnemen aan de virtuele sportweddenschappen.

Elke weddenschap die niet onder onze voorwaarden valt of waarvan de regels in strijd zijn met de regels in ons sportreglement, is onderworpen aan de regels die worden weergegeven in het informatiegedeelte van de virtuele weddenschappen.

Virtuele sporten worden virtueel aangeboden vanaf een computer die de resultaten van deze sporten genereert met behulp van een Software Kansnummergenerator (RNG: Random Number Generator), wat de spelers billijke winstkansen biedt.

De accounthouder begrijpt en aanvaardt dat de spelen virtueel zijn en vanaf servers worden beheerd. Elke gelijkenis met de werkelijkheid, bestaande namen, gebeurtenissen en omstandigheden in de spelen berust op puur toeval.

De gebruikte Random Number Generator-software is getest en gecertificeerd door een onafhankelijke controle-instantie.

9.5. Cash Out – Gebruiksvoorwaarden

- 1) Met "Cash-out" kan de speler een weddenschap geheel of gedeeltelijk terugkopen voordat de einduitslag bekend is.
- 2) De "Cash-out" kan worden genomen aan het door de operator voorgestelde bedrag en weergegeven in de speciale sectie.
- 3) Het voorgestelde "Cash-out"-bedrag is dynamisch en hangt af van de evolutie van de noteringen.
- 4) "Cash-out" is beschikbaar in Prematch en Live, op enkel- en meervoudige weddenschappen. De "Cash Out"-functie is niet beschikbaar voor systeemweddenschappen.
- 5) Weddenschappen beschikbaar voor een "cash-out" worden aangegeven met een specifiek label in het Sportsbook-gedeelte.
- 6) Als een speler een gedeeltelijke "cash-out" aanneemt, wordt het andere gedeelte van de eerste inzet geplaatst aan de huidige notering. Voorbeeld: je plaatst een inzet van € 100 op een notering van 3. Een voorstel van een volledige terugkoop is gemaakt aan € 200 en de huidige notering is nu aan 2. Je besluit je weddenschap gedeeltelijk terug te kopen voor een bedrag van € 100, wat overeenstemt met de helft van het oorspronkelijk aanbod. De helft van je inzet blijft dan lopen aan de huidige notering. (€ 50 aan een notering van 3)

- 7) Als een speler een gedeeltelijke "Cash-out" aanneemt, zal hij ten minste 0,50 cent moeten laten als resterende inzet. Daarentegen is het minimale gedeeltelijke bedrag van de terugkoop gelijk aan € 0,10.
- 8) Zodra een "Cash-out" door een speler aanvaard wordt is er geen terugweg meer mogelijk.
- 9) De Operator behoudt zich het recht voor om de beschikbaarheid van Cash Out op gelijk welk moment op elke markt en voor gelijk welke klant te wijzigen, schorsen of te verwijderen.
- 10) De Operator behoudt zich het recht om een "Cash-out" verzoek te weigeren/annuleren, indien:
 - a. De notering van de weddenschap is veranderd.
 - b. De "Cash-out"-functie onjuist werd voorgesteld.
 - c. De uitslag van de weddenschap in kwestie al bekend is op het moment dat de speler de "Cash-out" heeft gestart.
 - d. Een speler misbruik maakt van deze functie.
- 11) De Operator kan de permanente beschikbaarheid van de functie niet garanderen, zelfs als de "Cash-out" oorspronkelijk aangekondigd werd als beschikbaar op de weddenschap.
- 12) De Operator biedt geen garantie over de beschikbaarheid van de "Cash Out"-functie en is niet aansprakelijk voor verliezen die voortvloeien uit de onbeschikbaarheid van de Cash Out-functie.
- 13) De details van een "Cash-out" zijn verkrijgbaar in de wedgeschiedenis van de speler.

9.6. Sportweddenschappen toernooi

1. Om uw weddenschappen mee te laten tellen voor het toernooiklassement, is inschrijving voor het toernooi via de module verplicht. Deze inschrijving moet voor de aanvang van het toernooi plaatsvinden om mee te worden geteld, tenzij anders vermeld.
2. Het inschrijfgeld is inbegrepen in de toegepaste marges van de in aanmerking komende weddenschappen voor elk toernooi.
3. Weddenschappen die vóór de inschrijving voor het toernooi geplaatst zijn, komen niet in aanmerking voor de rangbepaling in het klassement.
4. De resultaten van de toernooien worden bepaald aan de hand van de getoonde berekeningsmethode en criteria.
5. Alleen weddenschappen die vóór de einddatum van het toernooi geplaatst zijn, komen in aanmerking voor het klassement. Circus kan niet aansprakelijk worden gesteld voor een eventuele vertraging bij het afsluiten van een ticket waardoor deze niet meer in aanmerking komt.
6. In geval van technische fouten (bijvoorbeeld, maar niet uitsluitend: vertaalfouten, onjuiste noteringen, etc.) of specifieke gebeurtenissen (niet-uitputtende lijst van

voorbeelden: terugtrekking van speler(s), uitgestelde wedstrijden, enz.), behoudt de operator zich het recht voor om de weddenschappen van de speler geheel of gedeeltelijk te annuleren.

7. In het geval van ex aequo:
 - a. Voor spelen met een Prize Pool, zal de winst worden herberekend en worden verdeeld onder de winnaars. Bijvoorbeeld 50% voor de 1e, 30% voor de 2e en 20% voor de 3e. Met 2 ex aequo's is de verdeling als volgt $(50\% + 30\%)/2 = 40\%$ voor de twee 1e en 20% voor de 3e.
 - b. Bij de te winnen prijzen wordt bij een gelijke stand, de winnaar bepaald aan de hand van de volgorde waarin de punten zijn behaald. De speler die als eerste de hoogste score heeft behaald wordt verkozen tot winnaar. De sluitingsdatum van het ticket geldt als bewijs.
8. Circus behoudt zich het recht voor om, naar eigen goeddunken, een toernooi te allen tijde te annuleren. Prijzen worden alleen toegekend als een toernooi doorgaat. In geval van annulering worden de deelnamekosten niet aan de spelers terugbetaald, tenzij anders is bepaald in de gebruiksvoorwaarden. De weddenschappen behorend bij het geannuleerde toernooi blijven behouden.
9. Circus behoudt zich het recht voor om naar eigen goeddunken de deelname van een speler ongeldig te verklaren in geval van verdenking van misbruik of onrechtmatig gebruik van de functie.
10. Circus behoudt zich het recht voor om naar eigen goeddunken een toernooi te reserveren voor een doelgroep van spelers en deze ontoegankelijk te maken voor personen die niet zijn uitgenodigd om deel te nemen.
11. Circus behoudt zich het recht voor om de algemene voorwaarden van de toernooien te allen tijde te wijzigen. De speler zal bij het inloggen worden geïnformeerd over de wijziging van de voorwaarden en dient hiermee akkoord te gaan.
12. De algemene toernooivoorwaarden zijn in meerdere talen beschikbaar. In geval van een tegenstrijdige bepaling(en), prevaleert de Franse versie.

Artikel 10 –Circus CLUB

10.1. CIRCUS® BELGIUM biedt de Speler bovendien de mogelijkheid om mee te werken aan een getrouwheidsprogramma (hierna aangeduid als de 'Circus CLUB') waarvan de inhoud en de werking [HIER](#) beschreven worden.

Circus CLUB is bedoeld om de trouw van de Speler te belonen voor elke inzet die hij doet en hij kan zo geschenken winnen.

De regels inzake de Circus CLUB worden hierna gedefinieerd:

10.1.1. Door in te schrijven voor de Circus CLUB verklaart de Speler kennis te hebben genomen van de werkingsvoorwaarden van de Circus CLUB beschreven in het programma dat [HIER](#) beschikbaar is, en deze te aanvaarden.

vereist dat de Speler onderhavige algemene gebruiksvoorwaarden naleeft; CIRCUS®BELGIUM behoudt zich het recht voor om elke beloning die aan de Speler wordt aangeboden, te annuleren indien hij deze Voorwaarden niet naleeft, in geval van onrechtmatig gebruik van de Circus CLUB door de Speler, of in geval van een technische fout.

10.1.2. De geschenken die aan de Speler worden aangeboden in het kader van de Circus CLUB vallen onder de volgende regels.

- a) De Speler verklaart op de hoogte te zijn van het feit dat de geschenken die worden aangeboden, door SA Gambling Management houder van een Licentie A+ 20635, in het kader van de Circus CLUB niet worden geleverd door CIRCUS® BELGIUM; deze geschenken worden aan de Speler aangeboden via de Circus CLUB en worden rechtstreeks geleverd aan de Speler door de partner die wordt gekozen door CIRCUS® BELGIUM. Bijgevolg erkent de Speler dat CIRCUS® BELGIUM in hoofde hiervan geen enkele verbintenis aangaat, en deze verbindt zich ertoe om aan de desbetreffende partner elke klacht te bezorgen, van eender welke aard, die verband houdt met de aangeboden geschenken.

CIRCUS® BELGIUM wijst dan ook in het bijzonder elke verantwoordelijkheid af inzake de beschikbaarheid van de geschenken; in geen enkel geval kan CIRCUS® BELGIUM verantwoordelijk worden gehouden indien de partner voor eender welke reden in de onmogelijkheid verkeert om het geschenk dat wordt aangeboden op de Circus CLUB te bezorgen.

CIRCUS® BELGIUM wijst ook alle aansprakelijkheid af inzake de conformiteit van de geschenken die worden geleverd door deze partner. De Speler erkent bijvoorbeeld dat de foto's van de geschenken die worden gepubliceerd in de Circus

CLUB bij wijze van voorbeeld worden vermeld; CIRCUS® BELGIUM gaat geen enkele garantieverbintenis van eender welke aard aan; de Speler bevrijdt CIRCUS®BELGIUM ook eveneens van elke verantwoordelijkheid:

- indien de partner de leveringsmodaliteiten die eventueel worden vermeld in het kader van de Circus CLUB niet naleeft;
 - in geval van zichtbare of verborgen gebreken aangaande de geschenken die worden geleverd door de partner;
 - in geval van schade, van eender welke aard, die rechtstreeks of onrechtstreeks wordt berokkend aan de Speler of aan derden, en die haar oorsprong zou vinden in het geschenk dat wordt aangeboden op de Circus CLUB.
- b) De Speler mag het geschenk vrij kiezen uit de lijst aangeboden door Circus CLUB, ten belope van de CLUB-punten die hij heeft verzameld en op voorwaarde dat de Speler deze Algemene gebruiksvoorwaarden naleeft. De geschenken kunnen echter niet geruild worden eens de Speler gekozen heeft.
 - c) De leveringskosten van de geschenken zijn gratis; CIRCUS®BELGIUM behoudt zich wel het recht voor om de Speler te belasten met de leveringskosten van de

geschenken buiten het Belgische grondgebied.

Artikel 11 - Storting en opname van geld

11.1. Het gebruik van een spelersaccount door de speler is strikt beperkt tot zijn deelname aan de online spelen en weddenschappen beschikbaar op de sites, met uitsluiting van elk ander gebruik, bijvoorbeeld als bankrekening.

11.2. Geldbedragen op een spelersaccount kunnen in geen geval interest opbrengen.

11.3. Stortingslimieten

a) Persoonlijke stortingslimieten

In het kader van de sensibilisering voor verantwoord spelen en met het oog op de bescherming van de Speler door CIRCUS®BELGIUM informeren we de Speler dat hij op elk moment persoonlijke stortingslimieten kan instellen voor alle kansspelen en weddenschappen waaraan hij deelneemt op de Site.

Hiervoor gaat de Speler naar de instellingen van zijn Spelersaccount waar hij de mogelijkheid heeft om bedragen aan te geven om zijn stortingen te beperken per 24 uur, 7 dagen en/of 1 maand.

Indien de Speler zijn persoonlijke stortingslimiet verhoogt, krijgt hij de mededeling en aanvaardt hij zonder voorbehoud dat hij pas met deze verhoogde limiet kan spelen na het verstrijken van een termijn van 72 uur die volgt op een dergelijke verhoging.

Een verlaging van het bedrag van de stortingslimieten van de Speler treedt onmiddellijk in voege.

b) Wettelijke stortingslimiet

Naast de mogelijkheden om persoonlijke stortingslimieten in te stellen en overeenkomstig het Koninklijk Besluit van 25 oktober 2018 betreffende de voorwaarden voor het uitbaten van kansspelen en weddenschappen via informatiemaatschappij-instrumenten, wordt de Speler op de hoogte gebracht van een wettelijke stortingslimiet die wordt opgelegd op grond van het bovenvermelde Koninklijk Besluit, waardoor hij niet meer dan **500 euro per week** op zijn spelersaccount kan storten. Het Koninklijk Besluit van 25 oktober 2018 verplicht ons om contact op te nemen met de Kansspelcommissie wanneer een speler vraagt om deze standaardlimiet op te heffen, zodat ze kunnen controleren of je niet als wanbetaler geregistreerd staat bij de Centrale voor kredieten aan particulieren. De Kansspelcommissie heeft echter nog geen verificatiesysteem ingesteld.

In dit kader geldt het volgende als je de storingslimiet wilt verhogen:

- Als de speler geregistreerd is op onze site en hij had zijn "wettelijke" limiet al uitgeschakeld, en hij laat deze uitgeschakeld, dan verklaar hij dientengevolge dat hij niet als wanbetaler geregistreerd staat bij de Centrale voor kredieten aan

particulieren. Hij verbindt zijn ertoe om verantwoordelijk te spelen en hij aanvaardt dat CIRCUS BELGIUM niet aansprakelijk kan worden gesteld omdat het niet in staat is om te voldoen aan het hierboven genoemde Koninklijk Besluit. Indien gewenst, kunt hij de "wettelijke" limiet opnieuw instellen op de pagina van zijn persoonlijke instellingen.

- Als de speler al geregistreerd is op onze site en hij heeft de "wettelijke" limiet nog niet uitgeschakeld, maar de speler zou het wel willen doen, dan moet hij ons een bewijs sturen dat hij niet als wanbetaler geregistreerd staat bij de Centrale voor kredieten aan particulieren.
- Als de speler net geregistreerd heeft op onze site en hij wilt de "wettelijke" limiet uitschakelen, dan moet hij ons een bewijs sturen dat hij niet als wanbetaler geregistreerd staat bij de Centrale voor kredieten aan particulieren.
- Als de speler buiten het Koninkrijk België woont, dan is hij niet onderworpen aan deze controle. Als hij besluit, of besloten heeft, om de "wettelijke" limiet uit te schakelen, dan verbindt de speler ertoe om verantwoordelijk te spelen en aanvaardt hij dat CIRCUS BELGIUM niet aansprakelijk kan worden gesteld omdat het niet in staat is om te voldoen aan het hierboven genoemde Koninklijk Besluit.

Deze verhoging zal binnen de 72 uur na ontvangst van het bewijs van geen registratie als wanbetaler bij de Centrale voor kredieten aan particulieren worden toegekend of niet.

De speler vindt [HIER](#) de procedure waarmee hij het bewijs kan leveren dat hij niet geregistreerd is als wanbetaler bij de Centrale voor kredieten aan particulieren.

In geval van weigering zal de Speler op de hoogte worden gebracht en aanvaardt hij zonder voorbehoud dat hij hier zich op geen enkele manier kan tegen verzetten.

De Speler wordt er ook van op de hoogte gebracht dat CIRCUS® BELGIUM verplicht kan worden om de verhoging van de wettelijke stortingslimiet die door de Speler is aangevraagd en aanvankelijk werd toegekend, te annuleren. De Speler kan zich in dit kader op geen enkele manier verzetten tegen CIRCUS® BELGIUM.

Ongeacht de stortingslimieten die van toepassing zijn op de Spelersaccount, wordt de Speler ervan op de hoogte gebracht dat het systeem altijd rekening zal houden met de meest strikte limiet.

11.4. Onder voorbehoud van de naleving van alle bepalingen van deze AGV verbindt CIRCUS® BELGIUM zich ertoe om op eerste verzoek van de spelers hun aanvraag tot opname van de winst uit te voeren, op voorwaarde dat het saldo op hun spelersaccount positief is.

De uitbetaling van geldsommen zal enkel door CIRCUS® BELGIUM worden uitgevoerd als de speler geen openstaande schuld heeft bij CIRCUS® BELGIUM en nadat is gecontroleerd of het spel of de weddenschap correct is verlopen, zonder bedrog, fraude, en dat geen softwarefout of menselijke fout heeft geleid tot ongeoorloofde winst of verlies voor een speler.

11.5. Als tegenprestatie voor de diensten waarmee de spelers kunnen spelen, toegang
v.05/2020

krijgen tot een beveiligd systeem, kunnen deelnemen aan geld- of wedspelen, voor echt geld kunnen spelen, houdt CIRCUS® BELGIUM beheerkosten in op de meeste inzetgelden, alsook participatiekosten. CIRCUS® BELGIUM houdt daarentegen geen commissieloon of willekeurige kosten in op de stortingen of opnames, ongeacht de wijze van betaling. CIRCUS® BELGIUM behoudt zich daarentegen het recht voor om administratiekosten van 15 % aan te rekenen op transacties (opnames en stortingen) die niet zijn bedoeld om deel te nemen aan de spelen (in het bijzonder in het geval van opeenvolgende stortingen en opnames zonder inzet of elk misbruik van de spelersaccount, bijvoorbeeld).

De speler verzaakt onherroepelijk en definitief aan elk verzet tegen of elke weigering van betaling van sommen die hij aan CIRCUS® BELGIUM verschuldigd is. De speler staat CIRCUS® BELGIUM trouwens toe om alle sommen die hij onterecht heeft geïnd ten gevolge van fraude of een slechte werking van de sites of de spel- of weddiensten op zijn spelersaccount in te houden.

De speler verbindt zich ertoe om CIRCUS® BELGIUM schadeloos te stellen voor enig verlies dat deze zou lijden in verband met de betalingen of wanbetalingen door de speler of het oneigenlijke gebruik of misbruik van de spelersaccount.

Afhankelijk van de wijze van betaling kan de bankinstelling of de betaaldienstverlener kosten aan de speler aanrekenen. CIRCUS® BELGIUM kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor deze kosten. De speler moet vooraf bij zijn bankinstelling of betaaldienstverlener nagaan welke eventuele transactiekosten zij kunnen aanrekenen.

De speler verklaart er zich bewust van te zijn dat elke financiële transactie onderworpen is aan de gebruikelijke banktermijnen. De speler moet trouwens controleren dat alle inlichtingen die nodig zijn om de transactie te valideren aan CIRCUS® BELGIUM werden meegedeeld. CIRCUS® BELGIUM kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld bij storting op de bankrekening van een speler die gehackt werd.

Er kan geen geld worden overgeschreven zolang de rekening van de speler niet werd gevalideerd door CIRCUS® BELGIUM.

CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor om alle informatie of documenten te vragen die hij nuttig vindt om de stortingen en opnames te valideren.

Na validatie van uw verzoek worden de stortingen via een bankkaart of elk ander betaalmiddel onmiddellijk uitgevoerd, behalve bij technische problemen.

Limiet van de stortingen per transactie:

- Min.: 10 EUR
- Max.: 25.000,00 EUR

Limiet van de opnames:

- Via overschrijving:

- ✓ Min.: 10 EUR
 - ✓ Max.: 25.000,00 EUR
- In de zaal:
- ✓ Veelvoud van 5 EUR
 - ✓ Min.: 15 EUR
 - ✓ Max.: 2.000,00 EUR

Artikel 12 - Waarborg en beperking van de aansprakelijkheid

Het gebruik van deze site gebeurt volledig op risico van de speler. Behoudens andersluidende bepaling en in de wettelijk toegelaten mate worden deze site en zijn inhoud, softwareprogramma's, voorgestelde spel- of weddiensten en de informatie die op de site staat of er betrekking op heeft, in 'bestaande toestand' en 'volgens hun beschikbaarheid' geleverd, zonder enige expliciete of impliciete waarborg. CIRCUS® BELGIUM waarborgt meer bepaald niet dat de site en zijn softwareprogramma's voldoen aan de eisen van de speler, nooit worden onderbroken, steeds gepast en beveiligd zullen zijn of vrij van fouten of bugs en geen inbreuk zullen vormen op de intellectuele eigendomsrechten van derden. CIRCUS® BELGIUM waarborgt niet dat eventuele gebreken zullen worden gecorrigeerd.

Naar aanleiding van het voorgaande erkent de speler dat CIRCUS® BELGIUM, zijn directie, werknemers, agenten of onderaannemers niet aansprakelijk kunnen worden gesteld uit hoofde van de aangeboden diensten of aangeboden informatie voor rechtstreekse of onrechtstreekse schade of verlies dat de speler kan ondervinden, net als voor onroerende schade zoals het verlies van winst, gemiste kansen, gederfde inkomsten, verlies van gebruik, het verlies of de verandering van gegevens of de kosten voor de aankoop van vervangende goederen of diensten, die voortvloeien uit het gebruik of de werking van de site en/of de aangeboden diensten of de gegevens die beschikbaar zijn via de site, zelfs indien CIRCUS® BELGIUM werd ingelicht over het mogelijke ontstaan van deze schade.

CIRCUS® BELGIUM kan ook niet aansprakelijk worden gesteld indien een of meerdere spelen, weddenschappen of diensten om een willekeurige reden buiten zijn controle werden gewijzigd, opgeschort of geannuleerd of tijdelijk niet beschikbaar zijn door onderhoudswerken of bijwerkingen.

CIRCUS® BELGIUM behoudt zich eveneens het recht voor om een of meerdere op de site aangeboden spelen, weddenschappen of diensten te onderbreken of op te schorten, op elk moment en zonder voorafgaande kennisgeving en zonder dat hij een reden of motief hoeft te geven. In dat geval kan CIRCUS® BELGIUM op geen enkele manier aansprakelijk worden gesteld en kunnen de spelers geen aanspraak maken op een schadevergoeding van welke aard dan ook.

Bij systeemfouten in het kader van de aanzuivering van de accounts of op het niveau van de kenmerken of bestanddelen van een softwareprogramma kunnen noch CIRCUS® BELGIUM, noch onze softwareleverancier door de speler of derden aansprakelijk worden

gesteld voor kosten, uitgaven, verliezen of klachten die uit dergelijke fouten voortvloeien. We behouden ons het recht voor om alle spelen die bij de software en de site betrokken zijn, bij dergelijke fouten te schrappen en om alle weddenschappen of spelen die door een dergelijke fout getroffen worden, te annuleren, inclusief alle winst van spelers die te wijten is aan een dergelijke fout en om alle andere maatregelen te nemen die nodig zijn om een dergelijke fout te corrigeren.

Indien de aansprakelijkheid van CIRCUS® BELGIUM zou worden erkend, ongeacht het motief of de reden, inclusief nalatigheid, voor willekeurige rechtstreekse of onrechtstreekse schade of ongemakken, al dan niet voorspelbaar, met inbegrip van schade ten gevolge van een verslaving aan de spelen (medische zorgen, verlies van werk, ziekenhuiskosten enz.), zal het maximumbedrag van de schadevergoeding die kan worden geëist van CIRCUS® BELGIUM worden beperkt tot het laagste van alle volgende bedragen, alle oorzaken en alle schade samen;

1) het bedrag van de commissielonen die zijn ontvangen door CIRCUS® BELGIUM met betrekking tot de account van de betrokken speler in de loop van de drie maanden die voorafgaan aan de klacht;

2) of een bedrag van 500 euro (vijfhonderd euro).

Ten slotte gaat de speler ermee akkoord om CIRCUS® BELGIUM niet aansprakelijk te stellen voor schade of ongemakken, van welke aard dan ook, rechtstreeks of onrechtstreeks, al dan niet voorspelbaar, die de speler of een derde persoon lijdt als gevolg van misbruik of oneigenlijk gebruik van de website, de software of de spelen, door een speler of een derde, met inbegrip van maar niet beperkt tot geldelijk verlies, winstderving, verlies van gegevens of schade aan eigendommen of personen.

Artikel 13 - Intellectuele eigendom

De speler verklaart ervan op de hoogte te zijn dat CIRCUS® BELGIUM houder of begunstigde is van de intellectuele eigendomsrechten op de merken, firmanamen, tekens, handelsmerken, domeinnamen of URL, logo's, foto's, gegevensbestanden, geluiden, video's, animaties, beelden, teksten, enz. of elk ander kenmerk, alsook van de software en de spelen of weddenschappen die op de site worden aangeboden.

De speler geniet slechts een persoonlijke, niet-exclusieve, tijdelijke, herroepbare en niet-overdraagbare toegangs- en gebruikslicentie die strikt is beperkt tot het niet-commerciële gebruik van de software en de programma's van de website.

Elk ander gebruik van de spel- of weddenschapsdiensten of de kenmerken van CIRCUS® BELGIUM buiten de legitieme en geautoriseerde verbinding van de speler is ten strengste verboden.

De speler verbindt zich ertoe om geen inbreuk te maken op de eerder genoemde intellectuele eigendomsrechten. Het is in het bijzonder verboden om kenmerken te reproduceren, mee te delen of zelfs gedeeltelijk te gebruiken of gebruik te maken van de gehele of gedeeltelijke inhoud van de software, de spelen, de sites of elk element van de sites zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van CIRCUS® BELGIUM.

Artikel 14 - Duur

Deze AGV zijn voor onbepaalde duur geldig, tot de stopzetting van de inschrijving van de speler. De speler kan gebruikmaken van de diensten zodra zijn inschrijving werd gevalideerd door CIRCUS® BELGIUM.

Artikel 15 - Opschorting of afsluiting van de account door CIRCUS® BELGIUM

CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor om de inschrijving op te schorten en te beëindigen en de account van een speler in onderstaande gevallen af te sluiten, tijdelijk of definitief, zonder voorafgaande kennisgeving of vergoeding, ook tijdens een spel;

- de spelersaccount is gedurende 12 maanden of langer inactief gebleven;
- CIRCUS® BELGIUM oordeelt dat de gebruiker een of meerdere bepalingen van deze AGV heeft overtreden;
- de speler heeft de bewijsstukken die nodig zijn om zijn spelersaccount te valideren, niet binnen de opgelegde termijn meegedeeld;
- de stukken of documenten die aan CIRCUS® BELGIUM werden meegedeeld, zijn onvolledig of niet exact;
- de inschrijvingsvoorwaarden zijn niet/niet meer vervuld;
- de speler heeft een spelverbod;
- misbruik van de procedure voor het openen van een account;
- misbruik elk aanbod van CIRCUS® BELGIUM;
- bij verdenking of vaststelling door CIRCUS® BELGIUM van fraude of onwettige activiteiten door de speler of pogingen tot illegaal gebruik van de sites, de software, de spel- of weddiensten, met inbegrip van het gebruik van de spelersaccount van een andere speler (zelfs met zijn toestemming);
- alle vormen van piraterij van de sites, de software, de spel- of weddiensten, met inbegrip van inbreuk op de intellectuele eigendomsrechten van CIRCUS® BELGIUM;
- alle handelingen of pogingen tot fraude tussen spelers.

In het geval van opschorting of afsluiting van een spelersaccount om hoger vermelde redenen heeft CIRCUS® BELGIUM een retentierecht op de sommen die op de account van de speler staan voor eventuele administratieve kosten en schadevergoedingen die de speler verschuldigd is. De speler wordt per e-mail ingelicht over de opschorting of afsluiting van zijn account.

CIRCUS® BELGIUM behoudt zich het recht voor om:

- alle illegale of verdachte activiteiten van de speler te melden aan alle bevoegde autoriteiten, onder wie de gerechtelijke autoriteiten;
- de bezittingen van de speler te blokkeren om de gevolgen van, vermoed of bevestigd, ongeoorloofd of illegaal gebruik van de sites, de spel- of weddiensten te voorkomen;

- het initiatief te nemen tot elke juridische handeling die nodig of nuttig is om een einde te maken aan de schending die verweten wordt aan de speler, om een vergoeding te verkrijgen voor de schade die is geleden door CIRCUS® BELGIUM of om de winst in te vorderen die zou zijn betaald aan de speler na of als gevolg van de schending die hem wordt verweten.

Artikel 16 - Afsluiting van de account door de speler

De speler kan zijn account op elk moment afsluiten per aangetekende brief aan CIRCUS BELGIUM, route du Condroz, 13D, 4100 Bonnelles (België) of per e-mail. De beëindiging van de overeenkomst zal in werking treden wanneer de speler een schriftelijke bevestiging van de beëindiging van de overeenkomst heeft ontvangen van CIRCUS® BELGIUM.

De speler kan ook op elk moment een verzoek tot toegangsverbod indienen bij de Belgische Kansspelcommissie. Hij heeft dan geen toegang meer tot casino's (reëel en online), speelautomatenhallen (reëel en online) en weddenshopskantoren (enkel online). De procedure om een vrijwillig toegangsverbod aan te vragen, staat vermeld op de volgende webpagina:

http://www.gamingcommission.fgov.be/opencms/opencms/jhksweb_nl/protection/forbid/free/index.html

Artikel 17 - Gevolgen van de opzegging van de spelersaccount

De beëindiging van de account houdt in dat de speler:

- stopt met het gebruiken van de site, de software en de spelen en;
- dat hij alle kopieën ervan op zijn computer of andere media verwijderd.

De voorlopige afsluiting van een spelersaccount leidt tot de onmiddellijke blokkering van de bedragen op de spelersaccount.

De definitieve afsluiting van een spelersaccount leidt tot de onmiddellijke storting van de bedragen van de spelersaccount op de bankrekening van de speler, op voorwaarde dat zijn houder geen enkele frauduleuze activiteit heeft gedaan die tot de blokkering van zijn account heeft geleid.

Indien een dergelijke overschrijving onmogelijk is door toedoen van de speler, meer bepaald indien de speler zijn bankgegevens heeft gewijzigd zonder CIRCUS® BELGIUM in te lichten, worden beheerkosten voor de afgesloten account aangerekend, meer bepaald twee procent per maand met een minimum van drie euro per maand. Deze kosten gelden enkel voor afgesloten accounts waarvan het saldo niet kon worden gestort door toedoen van de speler.

Een afgesloten account werkt niet meer.

CIRCUS® BELGIUM licht u per e-mail in over de afsluiting.

Artikel 18 - Verantwoord spel

CIRCUS® BELGIUM verzoekt u om met mate te spelen.

De speler wordt geïnformeerd dat de toename van de speelduur of -frequentie bij sommige personen kan leiden tot afhankelijkheid of psychische klachten.

De speler dient te weten dat verslaving bestaat uit onaangepast, aanhoudend en herhaaldelijk spelen. Het speelplezier verandert in een dringende behoefte om te spelen en heeft ernstige gevolgen voor de speler en zijn omgeving.

De speler kan op elk ogenblik de rubriek "VERANTWOORD SPELEN" bekijken die beschikbaar is op elke pagina op de site van CIRCUS® BELGIUM. In deze rubriek beschikt de speler over alle getroffen maatregelen op de website, de adviezen van de dienst ter bestrijding van het ziekelijk en buitensporig gokken ter voorkoming van de risico's op verslaving, de procedure om zich te registreren als persoon die niet aan gokspelen mag meedoen en de lijst van instellingen gespecialiseerd in de bestrijding van verslaving.

Artikel 19 - Controle

CIRCUS® BELGIUM kan op elk moment de kredietwaardigheid van een speler controleren, met de hulp van financiële instellingen en dienstverleners van betalingen door derden, alsook elk gegeven betreffende zijn inschrijving en zijn account.

CIRCUS® BELGIUM kan de speler op elk moment details vragen over zijn bankrekening en de financiële transacties in het kader van het gebruik van de site.

Artikel 20 - Klachten

De speler kan voor elke klacht over de spelen of de betaling van de winst rechtstreeks op de site, onder de tab 'Hulp' terecht of kan een e-mail sturen naar support@circus.be.

Klachten moeten uiterlijk binnen de 14 dagen na het feit dat aanleiding geeft tot de klacht worden ingediend. Anders zal de klacht als niet-ontvankelijk worden beschouwd. De speler erkent echter dat CIRCUS® BELGIUM niet verplicht is om een klacht van een speler ten opzichte van een andere speler te onderzoeken of er gevolg aan te geven.

De speler die informatie wil vragen of een klacht wil indienen betreffende een online kansspelwebsite kan zich op twee manieren tot de Kansspelcommissie richten, met op zijn minst vermelding van zijn naam, voornaam en geboortedatum:

Per e-mail naar het adres: info@gamingcommission.be

Per brief naar:

Kansspelcommissie
Informatiedienst
Kantersteen 47

Artikel 21 - Overdraagbaarheid van het contract

De rechten en verplichtingen van een speler kunnen niet worden overgedragen aan een derde zonder voorafgaande toestemming van CIRCUS® BELGIUM.

CIRCUS® BELGIUM is gemachtigd om de softwareprogramma's, de sites of elk ander onderdeel van de spel- of weddiensten zonder voorafgaand akkoord van de speler te verkopen.

Artikel 22 - Beveiliging

CIRCUS® BELGIUM heeft beveiligingsmaatregelen ingevoerd om de persoonlijke informatie die u meedeelt, te beschermen tegen ongeoorloofde toegang en gebruik. U erkent en aanvaardt echter het feit dat de overdracht via internet nooit helemaal vertrouwelijk en veilig is. U erkent dat elk bericht of informatie die u via onze site meedeelt, door anderen kan worden gelezen of onderschept, zelfs wanneer een speciaal bericht verduidelijkt dat een bepaalde overdracht gecodeerd is.

Artikel 23 - Beschikbaarheid van de diensten

De aansluiting op de site en het gebruik van de aangeboden diensten impliceert de kennis en uw aanvaarding van de kenmerken en de limieten van het internet, meer bepaald betreffende de technische prestaties, de antwoordtijd om informatie te raadplegen, te zoeken of over te dragen, de risico's op onderbreking en meer bepaald de risico's die inherent zijn aan elke aansluiting of overdracht op het internet of via mobiele telefoonnetwerken, het gebrek aan beveiliging van bepaalde gegevens tegen eventueel onrechtmatig gebruik en de risico's op besmetting door eventuele computervirussen die zich op het internet en mobiele telefoons bevinden.

CIRCUS® BELGIUM stelt alles in het werk om ervoor te zorgen dat de site en de bestanden die op de site kunnen worden gedownload, vrij zijn van bugs, virussen, trojan horses en ongeoorloofde spyware. CIRCUS® BELGIUM kan echter in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor de volgende situaties, zonder dat deze lijst beperkend is:

- de overdracht en de ontvangst of niet-ontvangst van gegevens en/of informatie op het internet of via mobiele telefoonnetwerken;
- een storing van het internet of de mobiele telefoonnetwerken die het goede verloop en/of de werking van onze diensten verhindert;
- een storing van de ontvangstapparatuur of de communicatielijnen;
- het verlies van gegevens;
- een storing van een softwareprogramma;
- de gevolgen van een virus of een elektronische bug, een afwijking of technische storing;
- schade aan de computer of de mobiele telefoon van een gebruiker;
- technische, materiële of softwarematige storing van welke aard dan ook die de computer en/of de mobiele telefoon van een gebruiker beschadigd heeft.

en/of mobiele telefoon tegen elke inbreuk te beveiligen. CIRCUS® BELGIUM heeft trouwens slechts een middelenverbintenis wat de continuïteit van zijn diensten betreft.

De site is in principe 7 dagen op 7 en 24 uur op 24 beschikbaar, behoudens al dan niet geprogrammeerde onderbrekingen voor onderhoud of bij overmacht.

Artikel 24 - Hyperlinks

Links naar de pagina's van de website:

Links naar de homepage of een van de internetpagina's van de site mogen niet worden gemaakt zonder het voorafgaand en schriftelijk akkoord van CIRCUS® BELGIUM en op voorwaarde dat de vermelding 'CIRCUS® BELGIUM' of elke andere gelijkaardige of meer precieze vermelding duidelijk op de link of in de buurt ervan vermeld staat.

Deze toestemming geldt niet voor sites die informatie verspreiden van onwettige, polemische, pornografische, xenofobe aard of die in bredere zin door de meeste mensen als beledigend wordt ervaren.

De toelating voor de links die in dit artikel worden vermeld, moet worden aangevraagd op het volgende adres: info@circus.be. Het verzoek moet het adres vermelden van de pagina (URL) waarop de link op de site van een derde zal staan.

Transclusies en gebruik van frames

Elk gebruik of elke reproductie, zelfs gedeeltelijk, van een van de elementen van de website op een site van een derde met behulp van zogenaamde procedés van transclusie, kaders (frames), inlining of elk ander soortgelijk procedé is formeel verboden.

Referentielinks op de site

De site kan links bevatten naar websites of internetpagina's die toebehoren aan derden. Deze sites worden enkel vermeld met het oog op uw comfort en ter informatie. CIRCUS® BELGIUM biedt geen enkele garantie en neemt geen enkele aansprakelijkheid op voor de hyperlinks van derden of de inhoud van deze sites.

De toegang tot deze sites gebeurt op uw eigen risico en verantwoording en u aanvaardt dat op deze sites andere gebruiksvoorwaarden kunnen gelden en andere bepalingen inzake de bescherming van de persoonlijke levenssfeer dan op deze site.

Artikel 25 - Verzaking

Het feit dat CIRCUS® BELGIUM niet van de gebruiker eist dat deze eender welke voorwaarde, verbintenis of bepaling vermeld in de AGV strikt toepast, betekent niet dat CIRCUS® BELGIUM verzaakt aan zijn recht om zich hierop te beroepen of afstand doet van zijn rechten en CIRCUS® BELGIUM kan op elk ogenblik van de gebruiker eisen dat deze alle of een deel van de voorwaarden, verbintenissen en bepalingen in de AGV strikt en volledig toepast.

Artikel 26 - Nietigheid

De clausules van onderhavige algemene gebruiksvoorwaarden moeten altijd geïnterpreteerd worden opdat deze voldoen aan de toepasselijke wet. Echter, indien de nietigheid of ongeldigheid van om het even welke clausule in onderhavige AGV uitgesproken of vastgesteld zou worden, dan heeft deze nietigheid of ongeldigheid geen invloed op de geldigheid van de andere clausules in de AGV. CIRCUS® BELGIUM verbindt zich er in dit geval toe om de geannuleerde clausule te vervangen door een nieuwe clausule die dezelfde doelstelling zal nastreven als de nietige clausule en, in de mate van het mogelijke, soortgelijke effecten zal hebben om het contractuele evenwicht te herstellen.

Artikel 27 - Talen

CIRCUS® BELGIUM biedt zijn diensten aan de spelers aan door middel van formulieren in het Frans, Engels en Nederlands. Deze algemene gebruiksvoorwaarden worden vertaald in deze drie talen naargelang uw navigatiekeuze. Bij verschillen tussen de vertalingen geldt de Franse versie.

Artikel 28 - Archivering en bewijs

De bestanden, gegevens en documenten, opgeslagen op informaticadragers in de informaticasystemen van CIRCUS® BELGIUM in redelijke beveiligingsomstandigheden worden beschouwd als de bewijzen van de communicatie en de resultaten van de spelen of weddenschappen tussen de speler en CIRCUS® BELGIUM.

CIRCUS® BELGIUM bewaart de elektronische versie van elk document waarin een overeenkomst is opgetekend tussen CIRCUS® BELGIUM en een speler om via elektronische weg gebruik te maken van de diensten van CIRCUS® BELGIUM en stelt deze documenten niet ter beschikking van derden.

Bij verschil tussen het resultaat van een spel of een weddenschap die op de site wordt aangeboden en het resultaat dat CIRCUS® BELGIUM rechtstreeks of onrechtstreeks geregistreerd heeft, meer bepaald op zijn computerserver via de software, geldt steeds het resultaat dat CIRCUS® BELGIUM geregistreerd heeft.

Artikel 29 - Aanvullende informatie

Indien de speler vragen heeft over deze algemene gebruiksvoorwaarden of over de diensten die worden aangeboden op de sites in het algemeen, kan hij contact opnemen met CIRCUS® BELGIUM op het volgende e-mailadres: info@circus.be.

Artikel 30 - Toepasselijk recht - Geschillen

Deze overeenkomst is onderworpen aan de Belgische wetgeving, zonder afbreuk te doen aan de dwingende bepalingen die de speler zou kunnen doen gelden op grond van artikel 6 van de EG-verordening nr. 593/2008 van het Europees Parlement en de Raad inzake het recht dat van toepassing is op de contractuele verbintenissen.

Bij controverse of geschil tussen u en CIRCUS® BELGIUM dat voortvloeit uit of verband houdt met uw gebruik van de sites, moeten de partijen trachten dit geschil snel en te goeder trouw op te lossen binnen een termijn van 14 dagen na de kennisgeving ervan door een van de partijen. Indien de partijen er niet in slagen dit geschil op te lossen binnen de vermelde termijn zijn de Belgische hoven en rechtbanken van het gerechtelijk arrondissement van Luik als enige bevoegd om een geschil op te lossen met betrekking tot de toepassing of de interpretatie van deze AGV.

U erkent dat elke klacht of actie tegen ons uiterlijk een jaar na het feit in kwestie ingediend moet worden, niettegenstaande elke andersluidende wettelijke bepaling.

Opmerking: In het geval van verschillen tussen de Franstalige en de Nederlandstalige versie van deze algemene gebruiksvoorwaarden heeft de Franstalige versie voorrang.