



Circus
SPORT

INHOUDSTAFEL

DE VERSCHILLENDE SOORTEN WEDDENSCHAPPEN

1 x 2.....	3
Hoe een wedticket invullen?	4
Verschillende soorten weddenschappen bij het voetbal	6
Voorspel wie een match of een volledig toernooi zal winnen.....	6
Dubbele kansen.....	7
Resultaat bij rust / eindstand.....	8
Correcte score	8
Resultaat bij rust.....	9
Resultaat tweede helft.....	9
TOTAAL AANTAL DOELPUNTEN	10
Over/Onder	10



HANDICAP	12
Handicap -1; -2	12
Asian Handicap	12
Draw no Bet	14
Doelpunt/Geen doelpunt	14
Doelpunt in beide helften	15
Totaal doelpunten Even/Oneven	15
Systeemweddenschap	16

WOORDENLIJST	20
---------------------------	-----------

DE VERSCHILLENDE SOORTEN WEDDENSCHAPPEN



1 X 2

DE MEESTE PLOEGSPORTEN HEBBEN

3

MOGELIJKE OPTIES

1

**overwinning voor de
thuisspelende ploeg**

(of de eerst genoteerde
ploeg wanneer de
match plaatsvindt op
neutraal terrein)

X

**gelijkspel, zonder
winnaar**

(in bepaalde sporten is er
geen gelijkspel mogelijk en
zal men doerspelen tot
er een winnaar is)

2

**overwinning voor de
bezoekende ploeg**

(of de tweede genoteerde
ploeg wanneer de match
plaatsvindt op neutraal
terrein)

HOME



GUEST





1/ SINGLE

	1 STANDARD	X	2 ANDERLECHT	
	2.20	3.6	3	



In het voorbeeld hierboven zal een inzet van € 100, met een notering van 3 voor de overwinning van Anderlecht, € 300 opbrengen (de originele inzet inbegrepen).

3 (notering) **x** € **100** (inzet) = € **300** (winst)



2/ COMBI

	1 KAA GENT	X	2 CHARLEROI	
	1.8	3.3	4.5	
	1 AS ROMA	X	2 PALERMO	
	1.9	3.1	4	
	1 BARCELONA	X	2 LAS PALMAS	
	1.2	6	9.5	



In het voorbeeld hierboven, wordt een combi (selectie van meerdere wedstrijden) geplaatst. De inzet van € 10 zal vermenigvuldigd worden met de noteringen voor de ploegen die geselecteerd werden in de gekozen wedstrijden.

$$3.3 \times 1.9 \times 1.2 \times € 10 = € 75,24$$

Je kan wedden op meerdere wedstrijden met één ticket en op die manier je potentiële winst vergroten.

VERSCHILLENDE SOORTEN VAN WEDDENSCHAPPEN BIJ HET VOETBAL

Circus biedt een groot gamma aan sportweddenschappen op voetbal

Alle weddenschappen zijn geldig voor matches van 90 minuten. De term "90 speelminuten" omvat de extra tijd of 'blessuretijd' (verlengingen of penalty's zijn niet inbegrepen).



90'

OMVAT DE SPEELPERIODE INCLUSIEF DE EXTRA TIJD OF BLESSURETIJD.



VOORSPEL WIE EEN MATCH OF EEN VOLLEDIG TOERNOOI ZAL WINNEN



VOORBEELD 1

Indien België wordt getipt om het Europees Kampioenschap te winnen, kies je België als eindwinnaar (=weddenschap op lange termijn).



VOORBEELD 2

Anderlecht - KAA Gent:
indien je denkt dat Anderlecht zal winnen, kies je Anderlecht als winnaar voor deze wedstrijd.

DUBBELE KANS

Behalve de standaard 1-X-2-weddenschappen, kan je ook kiezen voor een combinatie in de vorm van 1X-X2-12 voor elke voetbalwedstrijd. Dat heet een “dubbele kans”. Zoals de naam al aangeeft, verdubbelen je kansen om het correcte resultaat te voorspellen en dus je mogelijke winst te ontvangen.

	1-X ANDERLECHT - GELIJKSPEL	X-2 GELIJKSPEL - KAA GENT	1-2 KAA GENT - ANDERLECHT	
	1.3	1.65	1.5	



In het voorbeeld hierboven, hebben we gekozen voor de weddenschap X2 (een *gelijkspel* of winst voor KAA Gent).



Indien de wedstrijd eindigt met winst voor de bezoekende ploeg (of het tweede genoemde ploeg), dan is het resultaat correct. In dit geval is het minder belangrijk of het om een overwinning gaat of om een *gelijkspel*, want de combinatie van de twee noteringen wordt gebruikt om eenzelfde winst te berekenen, ongeacht het resultaat.

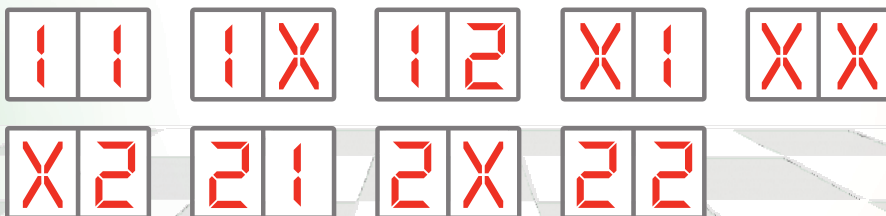


De enige manier waarop de weddenschap wordt verloren, is bij een overwinning voor ploeg 1 (*Anderlecht*).



RESULTAAT BIJ RUST / EINDSTAND

DIT ZIJN DE VERSCHILLENDE MOGELIJKHEDEN:



1-1
JUVENTUS

3.85

1-X
JUVENTUS
- GELIJKSPEL

13

1-2
JUVENTUS -
AC MILAN

38



In het voorbeeld hierboven, wordt voorspeld dat Juventus de eerste helft en ook de wedstrijd wint.

CORRECTE SCORE

Bij een weddenschap op de correcte score, voorspel je de eindscore na 90 speelminuten. Je hebt de keuze tussen verschillende scores met de bijbehorende noteringen.



1-0
CHELSEA

4

2-0

8

2-1
TOTTENHAM

9.5



In het voorbeeld hierboven wordt voorspeld dat Chelsea wint van Tottenham met 2-1.



Enkel de doelpunten gescoord in de eerste helft tellen voor dit type van weddenschap.

► De verschillende mogelijkheden: 1, x, 2

	1 MARSEILLE	X GELIJKSPEL	2 LE HAVRE	
	1.8	2.6	6	



In het voorbeeld hierboven wordt voorspeld dat Marseille de eerste helft wint.



Enkel de doelpunten gescoord na de eerste helft tellen voor dit type van weddenschap.

► De verschillende mogelijkheden: 1, x, 2

	1 MONACO	X GELIJKSPEL	2 TOULOUSE	
	1.8	2.6	6	



In het voorbeeld hierboven, wordt voorspeld dat de tweede helft eindigt in een gelijkspel.

Indien de wedstrijd eindigt op 2-0 voor Monaco met twee gescoorde doelpunten in de loop van de eerste helft, is het resultaat van de tweede helft 0-0. Je wint de weddenschap.

TOTAL AANTAL DOELPUNTEN

OVER/ONDER

Bij een over/onder-weddenschap voorspel je het aantal doelpunten dat wordt gescoord tijdens de wedstrijd.

DIT ZIJN DE VERSCHILLENDE MOGELIJKHEDEN:

OVER 1
(MEER DAN)

ONDER 1
(MINDER DAN)

OVER 1.5
(MEER DAN)

ONDER 1.5
(MINDER DAN)

OVER 2.5
(MEER DAN)

ONDER 2.5
(MINDER DAN)

OVER 2
(MEER DAN)

ONDER 2
(MINDER DAN)

OVER 3
(MEER DAN)

ONDER 3
(MINDER DAN)

OVER 3.5
(MEER DAN)

ONDER 3.5
(MINDER DAN)

OVER 4
(MEER DAN)

ONDER 4
(MINDER DAN)

OVER 4.5
(MEER DAN)

ONDER 4.5
(MINDER DAN)

OVER 5
(MEER DAN)

ONDER 5
(MINDER DAN)

OVER 5.5
(MEER DAN)

ONDER 5.5
(MINDER DAN)

In het volgende voorbeeld wordt voorspeld dat er minimaal vier doelpunten gescoord worden tijdens de wedstrijd.

STANDARD							KV MECHELEN
	U1.5	O1.5	U2.5	O2.5	U3.5	O3.5	
	4	3	2.8	4.5	3.8	5	

Indien we gekozen zouden hebben voor Over 4, zou onze inzet terugbetaald worden.

Waarom?

Omdat er vier doelpunten werden gescoord, wij spraken over minstens dan vier doelpunten.

HANDICAP

HANDICAP -1 / -2

Bij een handicapweddenschap voorspel je de uitkomst van een wedstrijd waarbij een van de ploegen start met een handicap van minimaal een doelpunt minder.

DIT ZIJN DE VERSCHILLENDE MOGELIJKHEDEN:



1
BELGIË -1

3.2

X
-1

5

2
RUSLAND -1

1.8



In het bovenstaande voorbeeld werd België gekozen als winnaar van de wedstrijd met een handicap van één doelpunt. Indien België wint met 2-0, wint België de wedstrijd met de handicap. Maar indien België de wedstrijd wint met 2-1, werd de wedstrijd met handicap verloren, want het resultaat inclusief de handicap zal een gelijkspel opleveren.

Berekening: eindscore (2-0) - gekozen handicap (-1) = 1-0 (België wint)

ASIAN HANDICAP

Asian Handicap uitgelegd aan de hand van een tabel

PLOEG A 0 TEGEN PLOEG B 0

	Je hebt gewed op Ploeg A 0	Je hebt gewed op Ploeg B 0
Bij gelijkspel	Terugbetaald	Terugbetaald
Bij overwinning Ploeg A	Gewonnen	Verloren
Bij overwinning Ploeg B	Verloren	Gewonnen

Je wedt op de overwinning van ploeg A of B en wanneer de wedstrijd op een gelijkspel eindigt, betaalt de bookmaker je inzet simpelweg terug.

PLOEG A -0.25 TEGEN PLOEG B +0.25

	Je hebt gewed op Ploeg A -0,25	Je hebt gewed op Ploeg B +0,25
Bij gelijkspel	De helft verloren	De helft gewonnen
Bij overwinning Ploeg A	Gewonnen	Verloren
Bij overwinning Ploeg B	Verloren	Gewonnen

PLOEG A -1 TEGEN PLOEG B +1

	Je hebt gewed op Ploeg A -1	Je hebt gewed op Ploeg B +1
Bij gelijkspel	Verloren	Gewonnen
Bj overwinning Ploeg A met 1 doelpunt verschil	Terugbetaald	Terugbetaald
Bij overwinning Ploeg A met 2 of meer doelpunten verschil	Gewonnen	Verloren
Bij overwinning Ploeg B	Verloren	Gewonnen

PLOEG A -1.5 TEGEN PLOEG B +1.5

	Je hebt gewed op Ploeg A -1,5	Je hebt gewed op Ploeg B +1,5
Bij gelijkspel	Verloren	Gewonnen
Bij overwinning Ploeg A met 1 doelpunt verschil	Verloren	Gewonnen
Bij overwinning Ploeg A met 2 of meer doelpunten verschil	Gewonnen	Verloren
Bij overwinning Ploeg B	Verloren	Gewonnen

PLOEG A -2 TEGEN PLOEG B -2

	Je hebt gewed op Ploeg A -2	Je hebt gewed op Ploeg B +2
Bij gelijkspel	Verloren	Gewonnen
Bj overwinning Ploeg A met 1 doelpunt verschil	Verloren	Gewonnen
Bij overwinning Ploeg A met 2 doelpunten verschil	Terugbetaald	Terugbetaald
Bij overwinning Ploeg A met 3 of meer doelpunten verschil	Gewonnen	Verloren
Bij overwinning Ploeg B	Verloren	Gewonnen

DRAW NO BET

Een draw-no-betweddenschap haalt het gelijkspel uit de klassieke weddenschap met drie mogelijkheden. Op die manier blijft er enkel nog het resultaat over in het voordeel van de thuisspelende ploeg of van de bezoekende ploeg.

Indien er een gelijkspel is, wordt de weddenschap geannuleerd en de inzet terugbetaald.

DOELPUNT/ GEEN DOELPUNT

Bij dit soort weddenschap voorspel je of een ploeg een doelpunt zal scoren of niet tijdens de reguliere speeltijd.

DIT ZIJN DE VERSCHILLENDE MOGELIJKHEDEN:

- ▶ **1:** de thuisspelende ploeg scoort
- ▶ **2:** de thuisspelende ploeg scoort niet
- ▶ **3:** de bezoekende ploeg scoort
- ▶ **4:** de bezoekende ploeg scoort niet

KAA GENT



ZAL DE THUISPELENDE PLOEG EEN DOELPUNT SCOREN?

JA: 1.30

NEE: 2.2

KV MECHELEN



In het voorbeeld hierboven, wordt voorspeld dat KAA Gent zal scoren. Indien de thuisploeg een doelpunt scoort, winnen we onze pronostiek. In het tegenovergestelde geval, verliezen we onze pronostiek.

DOELPUNT IN BEIDE HELFTEN

JUVENTUS



DOELPUNT IN BEIDE HELFTEN

JA: 2.10

NEE: 1.20

INTER MILAN



In het voorbeeld hierboven wordt voorspeld dat er een doelpunt gescoord zal worden in iedere helft door welke ploeg dan ook.

TOTAAL DOELPUNTEN EVEN/ONEVEN

Bij deze weddenschap voorspel je of het aantal doelpunten in de wedstrijden even of oneven zal zijn.



DIT ZIJN DE VERSCHILLENDE MOGELIJKHEDEN:

- ▶ **1:** even
- ▶ **2:** oneven

BELGIË



1

3.2

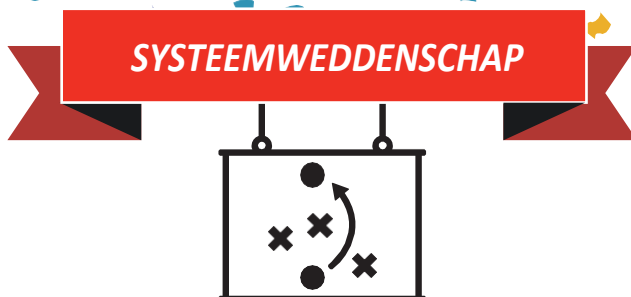
2

1.5

RUSLAND



In het voorbeeld hierboven wordt voorspeld dat het aantal doelpunten even zal zijn. Indien de score 3-1 is, is het aantal doelpunten 4 (even) en is jouw wedticket winnend.



De systeemweddenschap is een uitgebreidere versie van een combiweddenschap. Het verschil is dat een systeemweddenschap bestaat uit meerdere verschillende combinaties binnen de weddenschap.

Een systeemweddenschap van 2 op 3 is het gemakkelijkst te begrijpen.

VOORBEELD

Je kiest 3 wedstrijden en wedt op een overwinning voor Standard, Anderlecht en Club Brugge in een systeemweddenschap 2 op 3. Dit betekent dat je op alle mogelijke combinaties speelt met die drie ploegen. In dit geval kies je voor 2 op 3, dus zijn alle dubbele combinaties mogelijk.



WEDDENSCHAP 1

Overwinning
Standard (1,5),
Overwinning
Anderlecht (1,8)



WEDDENSCHAP 2

Overwinning
Standard (1,5),
Overwinning
Club Brugge (2,0)



WEDDENSCHAP 3

Overwinning
Anderlecht (1,8),
Overwinning
Club Brugge (2,0)

Je gebruikt totale inzet van € 15. Dat betekent dat je op drie verschillende weddenschappen telkens € 5 zal plaatsen.

Jouw verwachtingen liggen hoog en de resultaten komen binnen: Anderlecht en Club Brugge hebben gewonnen, Standard heeft gelijkgespeeld. Dit betekent het volgende voor jouw weddenschappen:



WEDDENSCHAP 1

Verloren
(Standard foutief)



WEDDENSCHAP 2

Verloren
(Standard foutief)

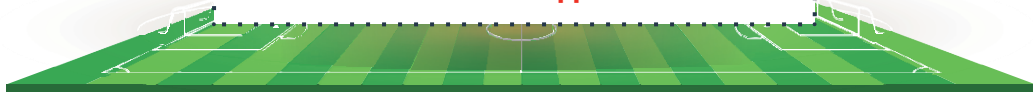


WEDDENSCHAP 3 Gewonnen!

Voor de gewonnen weddenschap ontvang je:

5 x 1,80 (notering Anderlecht)
x 2,00 (notering Club Brugge)
= €18 op jouw account

Je hebt dus € 3 winst, ondanks 2 foutieve weddenschappen.



Hoe meer wedstrijden je speelt in een systeemweddenschap, hoe meer verschillende weddenschappen er mogelijk zijn.

In een systeemweddenschap 3 op 4, wed je op alle mogelijke drievoudige combinaties met de vier ploegen, dus zal je vier verschillende wedtickets hebben.

In een systeemweddenschap 2 op 4, wed je op alle mogelijke dubbele combinaties met de vier ploegen, dus zal je zes verschillende wedtickets hebben.

Alle mogelijke combinaties kan je vinden in onderstaande tabel.

TABEL SYSTEEMWEDDENSCHAPPEN

Systeem	Aantal wedtickets
2 op 3	3 tickets
2 op 4	6 tickets
3 op 4	4 tickets
2 op 5	10 tickets
3 op 5	10 tickets
4 op 5	5 tickets
2 op 6	15 tickets
3 op 6	20 tickets
4 op 6	15 tickets
5 op 6	6 tickets
2 op 7	21 tickets
3 op 7	35 tickets
4 op 7	35 tickets
5 op 7	21 tickets
6 op 7	7 tickets

Systeem	Aantal wedtickets
2 op 8	28 tickets
3 op 8	56 tickets
4 op 8	70 tickets
5 op 8	56 tickets
6 op 8	28 tickets
7 op 8	8 tickets
2 op 9	36 tickets
3 op 9	84 tickets
4 op 9	126 tickets
5 op 9	126 tickets
6 op 9	83 tickets
7 op 9	36 tickets
8 op 9	9 tickets





**Jouw inzet op de systeemweddenschap
zal worden verdeeld over het aantal van
verschillende combinaties.**

**In een systeemweddenschap 2 op 4
(6 wedtickets) betekent een totale inzet van € 30
dat je € 5 zal inzetten op de 6 verschillende
dubbele combinaties.**

WOORDENLIJST

1X2

Een weddenschap met drie mogelijke eindresultaten. Het gaat vaak om het eindresultaat na de reguliere speeltijd of een bepaalde helft. De 1 verwijst naar een overwinning voor de thuisploeg, de N (of X) verwijst naar een gelijkspel en de 2 verwijst naar een overwinning voor de bezoekende ploeg.

BTTS

Een afkorting overgenomen uit het Engels: Both teams to score. Wat simpelweg "beide ploegen scoren" betekent.

CLEAN SHEET

Een term die wordt gebruikt wanneer een ploeg geen tegendoelpunt incasseert.

COMBIWEDDENSCHAP

Een weddenschap op meerdere evenementen. Om dit type weddenschap te winnen, moeten alle weddenschappen op het ticket winnend zijn.

DNB

Opnieuw een Engelse term "Draw no bet", letterlijk "terugbetaald bij een gelijkspel". Deze term verwijst naar een specifiek soort weddenschap waarbij de weddenschap wordt terugbetaald indien er een gelijkspel is. De noteringen van dergelijke weddenschappen liggen vanzelfsprekend lager. Een DNB-weddenschap is enkel bij online bookmakers beschikbaar.

DUBBELE KANS

Bij dit type weddenschap wed je op twee resultaten voor een specifieke wedstrijd. Bijvoorbeeld indien PSG tegen Marseille speelt, zijn de dubbele kansen: PSG of gelijkspel, Marseille of gelijkspel, PSG of Marseille.

ENKEL TICKET

Een weddenschap die geplaatst wordt op een enkel evenement.

HANDICAP

De handicap kan positief of negatief zijn. Een basishandicap is +1 of -1. Dit wil zeggen dat de ploeg start met een doelpunt voorsprong of achterstand. We kunnen dit met een voorbeeld voorstellen. Stel je voor



dat PSG de match begint met een handicap van “+1”. Dat betekent dat PSG de match met een doelpunt extra aan de wedstrijd begint. Indien de handicap “-1” is, begint PSG de wedstrijd met een doelpunt achterstand. Indien PSG alsnog de wedstrijd wil winnen, zullen zij minimum tweemaal meer moeten scoren dan de tegenstander. Indien PSG met een doelpunt voorsprong begint, zullen ze minstens evenveel moeten scoren als de tegenstander;

HT OF FT

Achter deze afkortingen schuilen eenvoudige termen: “Halftime” verwijst naar de eerste speelhelft en “Full time” verwijst naar het einde van de reguliere speeltijd.

INZET

De inzet is het geldbedrag dat je gebruikt om in te zetten op een weddenschap. De inzet vermenigvuldigd met de notering zal je potentiële winst berekenen.

LIVE BETTING

Live wedden. Een mogelijkheid om weddenschappen te plaatsen tijdens een wedstrijd.

NOTERING

Een eenheid opgesteld door een bookmaker die ervoor zorgt dat een speler meteen zijn potentiële winst ziet indien zijn weddenschap correct is. Hoe dichterbij 1 is, hoe groter de kans dat deze gebeurtenis ook daadwerkelijk zal plaatsvinden.

OT

De term “Overtime” in het Engels. De term wordt vooral gebruikt bij bijvoorbeeld ijshockey of basketbal. Het betekent dat een wedstrijd in eventuele verlengingen kan overgaan of met penalty's.

OVER

Engelse term die “meer” betekent. De term wordt vooral gebruikt wanneer het over doelpunten gaat tijdens een wedstrijd. De mogelijkheid bestaat om “over” of “under” een aantal doelpunten te wedden.

POTENTIËLE WINST

De berekening van je inzet vermenigvuldigd met de notering van de weddenschap.

UNDER

Engelse term die “onder” betekent. De term wordt vooral gebruikt wanneer het over doelpunten gaat tijdens een wedstrijd. De mogelijkheid bestaat om “over” of “under” een aantal doelpunten te wedden.